

SIMNING

Tävlingssäsong 1 januari – 31 december

SHIF/SPK:s Allmänna tävlingsbestämmelser, Representationsbestämmelser samt Licensbestämmelser gäller oavsett hänvisning till andra förbunds regler.

SHIF/SPK SIMREGLER 2011-2014

SVENSKA HANDIKAPPIDROTTSFÖRBUNDET/SPKs

SIMREGLER BASERADE PÅ

IPC SWIMMING RULEBOOK 2011-2014

SAMT

**SVENSKA SIMFÖRBUNDETS STADGAR OM UTBILDNING
SEEDNING OCH TIDTAGNING 2009-2013**

1 INLEDNING

Svenska Handikappidrottsförbundet och Sveriges Paralympiska kommitté (SHIF/SPF) Simkommitté har med stöd av International Paralympic Committee Swimming (IPC Swimming) paragraf 1.9 printing of "Rules and Regulation" översatt relevanta delar av den engelska utgåvan till Svenska.

Dock finns delar som inte översatts men de finns då med i den engelsk utgåvan. Det har inte gått att slaviskt översätta de internationella reglerna för att få förståelse i den svenska texten.

Observera att vid tveksamhet av tolkning av de svenska reglerna skall den engelska versionen gälla

SHIF/SPK regler nedan ska gälla som för IPC Swimming från 2011 till 2014.

Det anges också klart om Sverige tillämpat någon nationell regel.

Ett flertal regler har ändrats, flyttats eller utgått. Bland annat håller reglerna om "Protest mot Klassifikation och Överklagande" på att omarbetas varför tidigare regler gäller.

Ad Hoc klassificering har utgått.

Det bör uppmärksammas att alla simmare som har en av föregående klass undersökning R har nu placerats i den nya N klassen och skall nu genomgå klassifikation i överensstämmelse med den nya S14 klassifikations reglerna. En förenklad beskrivning finns på sidan 45

IPC Swimming har meddelat att om FINA kommer att göra ändringar i sina regler eller att IPC vid klassificering i anslutning till 2012 Paralympic Games gör ändringar kommer de att meddelas detta och gäller då före 2014.

De reviderade reglerna finns nu att tillgå på internet. Se adresserna nedan

www.handikappidrott.se/tävling

www.handikappidrott.se/simning.

www.paralympic.org

www.fina.org

SVENSKA HANDIKAPPIDROTTSFÖRBUNDETS POLICY

SHIF/SPK har till uppgift:

att med idrott som medel, medverka till främjande av fostran, utveckling, utbildning och re-/habilitering hos barn och ungdomar med funktionsnedsättning.

att med idrott som medel, medverka till främjande av vidareutveckling och re-/habilitering hos vuxna med funktionsnedsättning.

att i samarbete med idrottsrörelser, andra folkrörelser och samhällliga organ verka för största möjliga ändamålsenliga integration samt ökad kontakt, gemenskap och solidaritet

att efter uppdrag av övriga SF med verksamhet för personer med funktionsnedsättning främja, utveckla och samordna handikappverksamheten inom idrottsrörelsen samt ha hand om den svenska handikappidrottens gemensamma angelägenheter såväl nationellt som internationellt.

att företräda förbundet inom och utom landet

att efter uppdrag av övriga paralympiska specialidrottsförbund (SF) utgöra den svenska idrottsrörelsens högsta instans i paralympiska frågor och i relation till Internationella Paralympiska kommittén och dess internationella medlemsförbund

SHIF/SPK har inom sin verksamhet fastställt följande för samtliga sporter

SHIF/SPKs Stadgar fastställda av förbundet 2011

SHIF/SPKs Allmänna tävlingsbestämmelser

SHIF/SPKs Representationsbestämmelser

SHIF/SPKs Licensbestämmelser

SHIF/SPKs Riktlinjer för klassindelning

2.1 TÄVLINGSARRANGEMANG

Nedanstående regler gäller för IPC Swimming tävlingar som de är definierade i Paragraf 1.6 "IPC Swimming recognized competitions" Varje regel publicerad speciellt för ovanstående tävlingar skall ha företrädesrätt över dessa regler

- 2.1.1 Endast IPC Swimming (IPC) har rätt att arrangera VM och andra av IPC Swimming sanktionerade tävlingar. Benämningen IPC Swimming får inte utan medgivande av IPC användas i samband med tävlingar som inte sanktionerats av IPC Swimming.
- 2.1.2 IPC är bemyndigad att formulera alla regler och bestämmelser för genomförandet av sådana tävlingar. Alla bestämmelser som fastställts av IPC Swimming ska vara annonserade och publicerade sex månader före tävlingen
- 2.1.3 IPC skall ha överinseende över alla angelägenheter som inte hänförs till tävlingsledare, andra funktionärer och ska ha befogenhet att uppskjuta grenar och ge anvisningar förenliga med regler som bestämts för genomförande av alla tävlingar
- 2.1.4 Vid en IPC tävling skall IPC Swimming utse/godkänna "Technical Delegate" och en assistent om en sådan behövs och godkänna följande minimala antal funktionärer till tävlingen.
De skall omfatta:
Tävlingsledare (1)
Kontrollrumsövervakare (1)
Bandomare (2)
Starter (2)
Chef för vändningskontrollanterna (2) en vid var ände av bassängen)
Vändningskontrollant (1 (en) vid varje banända i bassängen)
Tävlingssekreterare (2)
Speaker(1)
Chefklassificerare och eventuellt lämpligt antal klassificerare
- 2.1.5 Vid en sanktionerad tävling skall IPC utse följande minimiantal funktionärer:
Teknisk delegat, 4 bandomare, och klassificerare om så behövs.
- 2.1.6 Vid sanktionerade tävlingar utser IPC klassificerare och den lokala organisationskommittén erforderligt antal tekniska funktionärer.
- 2.1.7 För en IPC-tävling och av IPC sanktionerade tävling skall den lokala organisation utses som kan arrangera denna typ av tävlingar utses till arrangör.
- 2.1.8 Den lokala organisationen skall på IPC Swimming vägnar ansvarar för hela tävlingen, inklusive tävlingsprogrammet, klassificering av simmare och arrangemang för klassificering av simmare samt installation och drift all teknisk utrustning före och under tävlingen.

2.2 FUNKTIONÄRER

Alla funktionärer skall fatta sina beslut självständigt och oberoende av varandra såvida inte IPC Swimming's regler och reglemente föreskriver något annat sätt.

2.2.1 Teknisk delegat (TD) och assisterande teknisk delegat (ATD)

2.2.1.1 Den tekniske delegaten är tillsatt av IPC Swimming för att övervaka all teknik; installation och anslutning av betydelse och säkerställa att IPC Swimming Regler och bestämmelser upprätthålls.

2.2.1.2 Den assisterade tekniska delegatens roll och ansvar skall bestämmas av den tekniska delegaten.

2.2.2 Tävlingsledare

2.2.2.1 Tävlingsledaren ska ha oinskränkt kontroll och auktoritet över alla tekniska funktionärer, godkänna deras uppgifter och instruera dem avseende alla speciella omständigheter eller regler för tävlingen. Tävlingsledaren ska upprätthålla att reglerna följs och besluta i alla frågor som berör den aktuella tävlingen eller arrangemanget, som inte på annat sätt täcks av IPC Swimming regler och bestämmelser.

2.2.2.2 Tävlingsledaren kan när som helst ingripa i tävlingen för att försäkra sig om att IPC Swimming regler och bestämmelser följs och ska fatta avgörande beslut angående alla protester som rör den pågående tävlingen.

2.2.2.3 Vid behov skall tävlingsledaren avgöra slutplacering där måldomare används och tre digitala klockor / bana saknas. Automatisk tidtagningsutrustning (AOE) om sådan finns tillgänglig och fungerar, ska användas såsom anges i 2.16

2.2.2.4 Tävlingsledaren ska se till att alla nödvändiga funktionärer finns på sina respektive platser för tävlingens genomförande. Tävlingsledaren skall utse ersättare för den som är frånvarande, som inte kan fullgöra eller inte behärskar sin uppgift. Tävlingsledaren kan utse ytterligare funktionärer om så anses nödvändigt.

2.2.2.5 Tävlingsledaren ska diskvalificera alla simmare för överträdelse av IPC Swimming regler och bestämmelser som tävlingsledaren själv observerar eller som rapporteras till tävlingsledaren av andra funktionärer.

2.2.3 Kontrollrumsövervakare

2.2.3.1 Övervakaren är ansvarig för riktigheten i start- och resultatlistan (inklusive medicinsk avanmälan, diskvalifikationer, resultat av protester, eller ändringar av klass vid klassifikation).

2.2.3.2 Övervakaren skall övervaka den automatiska tidtagningen inklusive kamera

2.2.3.3 Övervakaren är ansvarig för kontroll av resultatet från datorns utskrift.

2.2.3.4 Övervakaren är ansvarig för kontroll av överväxling vid lagtävling och rapportera denna potentiella regelavvikelse till tävlingsledaren.

2.2.3.5 Övervakaren måste granska (overhead video) inspelningen av tidsystemet för att bekräfta för tidig (falsk) start.

2.2.3.6 Övervakaren skall anteckna varje simmare som inte deltar utan att ha inlämnat medicinskt avanmälan

2.2.4 Starter

2.2.4.1 Startern ska ha full kontroll över simmarna från det tävlingsledaren ger startern klartecken (3.1.1) tills loppet har börjat. Start ska ske i enlighet med regel 3.1

2.2.4.2 Startern ska rapportera alla oegentligheter vid start till tävlingsledaren.

2.2.4.3 Startern har rätt att avgöra om en start är korrekt, tävlingsledaren kan fatta annat beslut.

2.2.5 Tävlingssekreterare

2.2.5.1 Tävlingsassistenten ska samla simmarna inför varje lopp.

2.2.5.2 Tävlingsassistenten ska rapportera till tävlingsledaren om brott mot reklam, simdräkts reglerna och om en simmare inte är närvarande inför loppet

2.2.6 Vändningskontrollantledare

2.2.6.1. Vändningskontrollantledaren ska se till att vändningskontrollanterna fullgör sina uppgifter under tävlingen.

2.2.6.2 Vändningskontrollantledaren ska ta emot vändningskontrollanternas rapporter om något regelbrott inträffar och ska omedelbart överlämna dem till tävlingsledaren

2.2.7 Vändningskontrollant

2.2.7.1 En vändningskontrollant utses för varje bana vid tävlingsbassängens kortsidor.

2.2.7.2 Varje vändningskontrollant ska kontrollera att simmarna följer gällande simsättsregler regler före, under och efter vändningen samt vid målgång.

2.2.7.3 Vid individuella tävlingar på 800 och 1500 m ska varje vändningskontrollant vid tävlingsbassängens vändningssida hålla räkningen på antalet längder simmaren har fullgjort på sin bana samt genom att visa skyltar hålla simmaren informerad om antalet resterande längder. Halvautomatisk utrustning får användas, inklusive skylt under vattnet.

2.2.7.4 Varje vändningskontrollant vid tävlingsbassängens startsida ska avge varningssignal när två längder plus 5 m återstår till målgång för simmaren i individuella lopp på 800 och 1500 m. Signalen upprepas efter vändningen till dess simmaren nått banlinans 5 m markering. Varningssignalen kan bestå av visselsignal eller bjällra

2.2.7.4.1 För simmare med en hörsel- och synsvårighet skall vändningskontrollanten använda en synlig signal för att signalera till simmaren att den har två längder kvar för att avsluta den individuella tävlingen på 800 och 1500 meter

2.2.7.4.2 För simmare med hörsel- och synsvårigheter skall vändningskontrollanten uppmärksamma "tappern" på att det är 15 meter och två längder kvar på tävlingen på 800 och 1500 meter. Det skall vara tappersns ansvar att informera simmaren om att det är två längder kvar

2.2.7.5 Vändningskontrollanten skall rapportera till sin ledare varje överträdelse på signerade kort med detaljer om tävlingen, bannummer och vari överträdelsen består.

2.2.8 Bandomare

2.2.8.1 Bandomare skall finnas på varje långsida av tävlingsbassängen

2.2.8.2 Varje bandomare ska försäkra sig om att reglerna för det aktuella simsättet följs samt bevaka vändningar och målgång för att bistå vändningskontrollanterna.

2.2.8.3 Bandomare skall rapportera till sin ledare varje överträdelse på signerade kort med detaljer om tävlingen, bannummer och vari överträdelsen består.

2.2.9 Tidtagarledare

2.2.9.1 Tidtagarledaren ansvarar för tidtagningen och tilldelar tidtagarna deras platser och de banor de skall ansvara för.

2.2.9.2 Tidtagarledaren ska se till att registrerade tider antecknas och, om så behövs, kontrollera klockorna.

2.2.9.3 Tidtagarledaren ska registrera eller kontrollera den officiella tiden för varje bana och rapportera detta till tävlingsledaren.

2.2.10 Tidtagare

- 2.2.10.1 Varje tidtagare ska ta tid på simmarna på den bana som tilldelats dem. enligt 2.16.1
- 2.2.10.2 Varje tidtagare ska starta klockan på startsignalen och stoppa den när simmaren på banan har slutfört sitt lopp. Tidtagarna kan instrueras av tidtagarledaren att registrera tider på mellandistanser i tävlingar längre än 100 m.
- 2.2.10.3 Omedelbart efter loppet ska tidtagarna på varje bana registrera tiden enligt den instruktion de fått från tidtagarledaren och, om så begärs, lämna in klockorna för kontroll. Klockorna ska nollställas när tävlingsledaren blåser de korta signalerna inför följande heat.

2.2.11 Måldomare

- 2.2.11.1 Efter varje heat skall måldomaren rapportera till tävlingsledaren simmarnas placering.

2.2.12 Chefsklassificerare och klassificerare

- 2.2.12.1 Uppgiften och ansvaret för en klassificeringspanel är specificerad i International Standard for Classifier Training and Certification of the IPC Classification Code (IPC-Handbok-Sektion 2-Chapter1.3).

Nationell information

Svenska Simförbundets utbildning av simfunktionärer enligt FINA. Dessa funktionärer ingår obligatoriskt i SHIF/SPK simtävlingar.

ALLMÄNT

I alla tävlingar i simidrott skall arrangerande organisation utse nödvändigt antal godkända funktionärer med god praktisk erfarenhet och en väl dokumenterad allmän kunskap om gällande stadgar och tävlingsbestämmelser.

Funktionär/domare skall se till att gällande regler efterlevs och objektivt bedöma de tävlandes prestationer. Finns anledning anta att fel begåtts skall ansvarig funktionär noga undersöka saken och därefter utan att låta sig påverkas självständigt fatta beslut.

GODKÄNNANDE

Funktionär/domare i simidrott godkänns av SDF eller i förekommande fall av SSF efter förslag av den förening alternativt tekniska kommitté vederbörande tillhör. Av SSF eller teknisk kommitté godkänd funktionär/domare skall anmälas till respektive SDF.

Godkännande gäller t o m utgången av mars månad året efter det FINA Technical Congress äger rum i anslutning till FINA World Championship, såvida inte SSF styrelse beslutar annat.

Godkänd funktionär/domare skall senast under nämnda kalenderår genomgå kompletterande utbildning för att godkännandet skall få förlängd giltighet.

Godkänd funktionär/domare skall ha uppnått 16 års ålder.

Funktionär/domareutbildning indelas i Steg 1, 2 och 3 kurser, vilka utgör grunden vid godkännande av funktionär/domare.

Kursledare för SSF olika kurser för funktionärer/domare skall vara minst distriktsfunktionär/domare och skall ha genomgått SSF kurslärarkurs (KLÄRK) samt vara väl insatt i SSF gällande stadgar och tävlingsbestämmelser för respektive simidrott.

SIMNING

I simning anordnar SDF alt simförening utbildning av

Tävlingsfunktionär - steg 1 kurs

Distriktsfunktionär - steg 2 kurs

SSF Regelkommitté anordnar utbildning av

Förbundsfunctionär.

SDF godkänner tävlings- och distriktsfunktionärer efter ansökan samt utfärdar funktionärskort.

Tävlingsfunktionär.

För att bli godkänd tävlingsfunktionär ska man efter genomgången steg 1 kurs ha varit funktionär vid minst 2 tävlingstillfällen inom 6 månader efter kursen och där väl fyllt sin uppgift.

Distriktsfunktionär

För att bli godkänd distriktsfunktionär skall man uppfylla följande krav:

a) tjänstgjort som godkänd tävlingsfunktionär vid minst 3 tävlingstillfällen under de senaste 12 månaderna.

b) genomgått steg 2 kurs

c) efter genomgången steg 2 kurs innehaft ledande funktion (tävlingsledare, tävlingssekreterare, tidtagarledare m.fl.) vid minst 2 tävlingstillfällen inom 6 månader efter kursen och där väl fyllt sin uppgift.

Simförbundet godkänner – på förslag av Regelkommittén – förbundsfunktionärer samt utfärdar legitimationskort. SSF/RK ska ha en förteckning över samtliga förbundsfunktionärer.

Förbundsfunktionär

För godkännande som förbundsfunktionär krävs bl. a:

- a) mycket god erfarenhet som distriktsfunktionär i ledande funktioner
- b) deltagit samt väl fyllt sin uppgift vid av RK anordnad praktik med efterföljande utvärdering
- c) deltagit i förbundsfunktionärsseminarier
- d) deltagit i av RK årligen anordnade regelsymposium
- e) genomgått SSF kurslärarkurs (KLÄRK)

Godkännandet förnyas efter omprövning vartannat år.

Tjänstgöring

Godkända funktionärer i simning är behöriga att tjänstgöra vid alla nationella tävlingar och mästerskapstävlingar (speciella krav gäller för de tävlingar IPC Swimming arrangerar). Tävlingsledare ska vid alla simtävlingar vara minst distriktsfunktionär. Detta gäller även SHIF/SPK tävlingar nationell nivå.

2.3 Idrottsmannens behörighet

- 2.3.1 Alla tävlande måste rätta sig efter IPC Nationality Policy:
IPC Handbok-Sektion 2-Charter 3.1-IPC Athlete Nationality
- 2.3.2 Vid IPC tävlingar och sanktionerade tävlingar skall alla tävlande vara licensierade av IPC Swimming i enlighet med IPC licensierings policy.
- 2.3.3 Vid IPC tävlingar och sanktionerade tävlingar skall alla tävlande ha en internationell klassifikation. Deltagare med N status eller en R status skall ha en internationell klassifikation före tävlingens start. I överensstämmelse med IPC Swimming Classification Rules and Regulations IPC Swimming bestämmer placeringen av simmarens klass och dess status. Hänvisning till alla klassifikationsprocedurer och krav finns i IPC Swimming Classification Rules and Regulations. (se även 2.18.12)
- 2.3.4 För att en nations simmare skall vara godkänd att delta i en IPC tävling och sanktionerad tävling måste simmaren förklaras vara lämplig (i stånd att) att tävla.
- 2.3.5 I en tävling där en simmare är sjuk eller skadad är det dennes lagläkares ansvar att besluta huruvida simmaren kan fortsätta i eller återvända till tävlingen. Utan skriftlig bekräftelse från lagläkaren som bekräftar att simmaren är kapabel att fortsätta tävlingen, kommer inte simmaren att tillåtas att tävla såvida inte LOC kan få någon form av "garanti" till föremån för LOC och IPC som de tror (efter juridiska råd) räcker för att befria LOC och IPC från juridiskt ansvar för att fortsatt skada skulle förvärva sjukdomen som kan drabba denna simmaren.
LOC är inte skyldig att tillhandha ett sådant garanti formulär.

Tävlingsledaren kommer att ha tillstånd att hindra en simmaren att tävla när det ur deras synpunkt skulle vara farligt för simmaren, inkluderat att andra idrottsmän, funktionärer eller åskådares säkerhet riskeras; oavsett om idrottsmannen har läkartillstånd eller inte

Om ingen lagläkare finns på plats, utan lagläkaren har delegerat sin uppgift till andra professionella eller lämpliga personer och dessa håller sig strikt till instruktionerna som han försett dem med kan tävlingsledaren, men är inte tvungen, acceptera certifikatet från dem som bekräftat att simmaren är i stånd att tävla

Under alla omständigheter är den överskuggande prioriteten att trygga hälsan och säkerheten för tävlande, funktionärer och åskådare.
Tävlingens resultat ska aldrig påverka sådana överväganden.

2.4 Anmälningsskriterier och tävlingsformat (klasser och sträckor)

2.4.1 Anmälningsskriterier (antal simmare/NPC, MQS =minimum kvalificeringsstandard, lista på tävlingens grenar etc.) skall vara definierade i den tekniska dokumentationen för den specifika tävlingen.

2.4.2 Tre tävlingstyper är möjliga

2.4.2.1 Singel gren tävling, bara en klass 1 (en) MQS av tävlingsgrenen, 1 set av medaljer i grenen

2.4.2.2 Singel gren tävling, för i princip en klass men tekniska dokument kan tillåta andra klasser att delta. Varje klass har sin egen MQS, 1 set medaljer skall tilldelas genom beslut av tid eller poäng

2.4.2.3 Flera grenar i tävlingen, flera klasser var och en med sin egen MQS. Medaljer skall finnas i respektive klass.

2.4.3 Om i klasserna S1-9 och S11-12 de tävlande är färre än det obligatoriska antalet ansökningar till tävlingen skall dessa tävlande ha valmöjligheten till att anmäla sig i samma simsätt och distans i grenen i en högre klass, om det är möjligt. Simmaren behåller sin klass för denna gren.

Nationell regel

SHIF/SPK Officiella mästerskapstävlingar anges på SIMKOMMITTENS hemsida.

KUNGÖRELSE, TIDPUNKT OCH PLATS.

Sanktion för tävlingen skall sökas minst sex veckor före start hos respektive SDF som efter till/eller avstyrkan vidarebefordrar ärendet till SHIF/SPKs kansli och till Simkommittén för avgörande .

Observera att tävlingen måste vara anmäld och godkänd av IPC Swimming att tävlingen skall äga rum. Detta för att bli världsrekord satta vid tävlingen skall kunna godkännas.

Det finns en speciell blankett för detta på www.handikappidrott.se/simning.

Svenska Mästerskap (SM) inomhus, anordnas årligen i grenar som fastställs av Simkommittén.

Junior SM och Långdistans SM inomhus kan anordnas vartannat år i grenar som fastställs av Simkommittén. Om kvalifikationstider skall förekomma fastställs även dessa av Simkommittén.

Möjligheten att ändra andra typer av tävlingar se Representationsbestämmelserna. Zonerna är fria, d.v.s. de kan variera från år till år. Antalet deltagande SDF skall vara minst två.

I dessa tävlingar kan hopslagning av klasser tillåtas, efter beslut av simkommittén. Inbjudan till övriga tävlingar ska sändas till berörda föreningar och SHIF/SPK senast sex veckor före första tävlingsdag.

MÄSTERSKAPSTECKEN

SM-medalj skall utdelas så snart gren har officiell SM-status, vilket uppnås när minst två simmare från olika föreningar kommer till start.

I lagkamp skall det finnas minst två lag från olika föreningar.

SHIF/SPK svarar för kostnaderna för SM-tecknet (1:a pris). Arrangören svarar för övriga medaljkostnader.

Följande princip gäller för utdelning av mästerskapstecken i respektive gren/klass.

- 2 deltagare=endast guld delas ut.
- 3 deltagare=guld och silver delas ut.
- 4 deltagare=guld, silver och brons delas ut.

HEDERSPRISER OCH POÄNGBERÄKNING

Vid SM ansvarar SHIF/SPKs Simkommitté för att hederspriser utdelas till bästa förening totalt detta gäller även junior-SM och långdistans-SM.

Vid Långdistans-SM även till juniorer och seniorer.

Hederspriser kan utgöras av SHIF/SPK Simkommittés hederspris eller hederspris i annan sponsors namn.

Hederspriser kan även utdelas till bästa förening/skadegrupp enligt arrangörens val.

För att hederspris enligt ovan skall utdelas till någon skadegrupp krävs att minst två föreningar har representerats i gruppen.

Poängberäkning individuellt 7, 5, 4, 3, 2 och 1 för placeringar 1 till 6.

Poängberäkning lagsim 14, 10, 8, 6, 4 och 2 för placering 1 till 6.

I Sverige tillämpas öppna lagkapper oberoende av klasstillhörighet. Detta innebär att poäng inte kan ges till respektive klassgrupp. Dessa poäng tillskrivs föreningen för totalpris.

Förening får tillgodoräkna sig alla placeringar 1 till 6, dock skall minst två deltagare från olika föreningar ha startat i gren/klass för att föreningen skall få tillgodoräkna sig poäng.

TÄVLINGSPROTOKOLL

Efter av SHIF/SPK sanktionerad tävling **skall resultatlistor genom arrangörens försorg** inom 14 dagar, insändas till SHIF/SPKs kansli antingen att e-posta eller som dokument.

SHIF/SPK skall ha 1 ex, Simkommittén 1 ex, IPC 1 ex och tidningen Handikappidrott 1 ex och naturligtvis klubbarna som deltagit.

REKORD OCH RESULTATBESTÄMMELSER.

För att sätta rekord måste simmaren ha licens utfärdad av **SHIF/SPK. (se SHIF/SPK Licensbestämmelser)**

Simmare som deltar i öppen klass är tillåtna att sätta rekord i egen klass.

Om synskadad simmare har blivit omklassad gäller att de får behålla rekorden som de har i den tidigare klassen.

Om en handikappad simmare blivit omklassad beroende på ändring av graden handikapp skall hans rekord i den tidigare klassen behållas.

Om omklassningen har andra orsaker än ovan och att simmaren inte är kvalificerad att hålla rekord i den föregående klassen, skall simmarens tid i den tidigare klassen dock övervägas som rekord i den nya klassen.

Vid SM, DM, nationella tävlingar och öppna SM tillåts **mixade lag. D.v.s. damer får ingå i herrlag.**

SVENSKA REKORD, VÄRLDSREKORD OCH EUROPAREKORD.

Gällande Svenska rekord avseende individuella grenar såväl damer som herrar finns att tillgå på Simkommitténs hemsida www.handikappidrott.se/simning

Gällande Världsrekord och Europarekord avseende individuella grenar och lag för såväl damer som herrar lång bana respektive kort bana finns att tillgå på IPC hemsida, under förutsättning att tävlingen är godkänd och anmäld till IPC. www.paralympic.org/records

LAGSAMMANSÄTTNING enligt IPC Swimming regler 2.8.

STARTBERÄTTIGADE.

Tävlande är berättigade att tävla om de har uppfyllt klassificeringskraven, som ställts av IPC Swimming.

Idrottsutövare är skyldig att inneha tävlingslicens om de ämnar delta i SHIF/SPKs officiella mästerskaps tävlingar.

ANMÄLAN

Anmälan ska ske på det sätt som anges i arrangörens inbjudan.

Deltagande i högre klass, i gren som inte finns i den egna ordinarie klassen, är tillåtet utan att vederbörande fräntas rätten att delta i egen klass. Dock måste anmälningstiden uppnå kvalifikationstiden i den högre klassen.

Efteranmälan kan endast göras i gren där fler än en simmare är anmäld vid ordinarie anmälningstids utgång.

Tävlande som vill simma bröstsim i frisim individuellt eller i lagkapp ska observera följande:

- När deras SB-klass (t ex SB7) är lägre eller samma som deras S-klass (t ex S7 eller S8) får de simma bröstsim men simmaren måste behålla S-klassen.
- Om deras SB-klass (t ex SB7) är högre än deras S-klass (t ex S6) får de bara simma bröstsim i motsvarande högre S-klass (t ex S7)

Efteranmälan kan endast göras i gren där fler än en simmare är anmäld vid ordinarie anmälningstids utgång.

Tävlande som vill simma bröstsim i frisim individuellt eller i lagkapp skall observera följande:

- När deras SB-klass (t ex SB7) är lägre eller samma som deras S-klass (t ex S7 eller S8) får de simma bröstsim men simmaren måste behålla S-klassen.
- Om deras SB-klass (t ex SB7) är högre än deras S-klass (t ex S6) får de bara simma bröstsim i motsvarande högre S-klass (t ex S7)

•

REKORDANMÄLAN

Anmälan om **Svenskt rekord** skall göras på därför avsedd blankett och insändas till **SHIF/SPKs Simkommitté** inom 21 dagar efter tävlingsdagen.

Anmälan om **Världsrekord och Europarekord** skall omedelbart efter tävlingen på därför avsedd blankett insändas till **SHIF/SPKs Simkommitté**, som efter prövning och tillstyrkan vidarebefordrar den till **IPC Swimming**

2.5 Minsta kvalificering

- 2.5.1 Minsta kvalificeringsstandard definieras av IPC Swimming för större tävlingar och publiceras i den Tekniska dokumentationen.
- 2.5.2 För alla simmare krävs att uppnå den MQS som berättigar dem till att tävla, utom undantaget att ett "wild card" har erbjudits.
- 2.5.3 Kvalificeringstid kommer att verifieras av IPC Swimming och kan endast erhållas vid IPC Swimming godkända tävlingar.
- 2.5.3.1 För att kvalificera sig till att tävla på lång bana måste simmaren uppnå kvalificeringstiden på en godkänd 50 meter lång bana.
- 2.5.3.2 För att kvalificera sig till att tävla på kort bana måste simmar uppnå kvalificeringstiden på en godkänd 25 meters kort bana eller 50 meter lång bana

2.6 Avanmälan

- 2.6.1 En medicinsk avanmälan är den enda avanmälan som är möjlig från av IPC Swimming tävling och sanktionerad tävling efter inlämnande av slutlig anmälan
- 2.6.2 I en tävling skall medicinsk avanmälan normalt rapporteras senast 30 minuter före starten av passet. En medicinsk avanmälan skall inlämnas enligt instruktioner vid det tekniska mötet på IPC Swimming officiell form och undertecknad av lagets läkare eller tävlingsläkaren.
- 2.6.3 Brott mot 2.6.1 skall bestraffas med en avgift på 50 Euro (500 kr.). Simmaren kommer att avanmälas från framtida heat tills avgiften är betald. (se även 14 kapitlet I RFs stadgar)
- 2.6.3.1 Avanmälan som ett resultat av 2.11.3 och 2.11.4 skall inte medföra denna avgift.

Nationell regel

2.7 Seedning av heat, semifinaler finaler

SSF regler har alltid använts av SHIF/SPK (se SSF regel nr 403).
De har jfr med IPC Swimming 2010 Regler för Seedning .

403 Seedning av heat, semifinaler och finaler (SSF interna numrering)

403.1 Försök

403.1.1 De bästa resultaten uppnådda under 12 månader före anmälningstidens utgång ska lämnas in (på sätt som anges i tävlingsinbjudan) och listas i tidsordning av tävlingsarrangören.

Simmare utan anmäld tid placeras sist i listan. Placering av simmare med identiska tider eller av mer än en simmare utan tid ska avgöras genom lottning. Simmare placeras i banor enligt förfarandet i 403.1.2 nedan. Simmare placeras i försöksheat enligt anmälda tider på följande sätt:

403.1.1.1 Om en gren simmas endast i ett heat, ska det seedas som en final och simmas under finalpasset.

403.1.1.2 Om en gren simmas i två heat ska den snabbaste simmaren seedas i det andra heatet, den näst snabbaste i första heatet, den därefter i första heatet osv.

403.1.1.3 Om tre heat förekommer, ska den snabbaste simmaren placeras i tredje heatet, den näst snabbaste i andra heatet, den därefter i första heatet. Den fjärde i tidsordning ska placeras i tredje heatet, den femte i andra heatet, den sjätte i första heatet och den sjunde i tredje heatet osv.

403.1.1.4 Om fyra eller fler heat ska simmas, ska de tre sista heaten i grenen seedas i enlighet med punkt 403.1.1.3 ovan. Heaten före de tre sista heaten ska bestå av de näst snabbaste simmarna heat före de sista fyra heaten ska innehålla de därefter snabbaste simmarna osv. Banor ska fördelas i ordningen bästa till sämsta tid inom varje heat i enlighet med vad som anges i punkt 403.1.2 nedan.

403.1.1.5 Undantag: om två eller fler heat förekommer i en gren, ska minimum tre simmare seedas i varje försöksheat, men ytterligare strykningar kan minska antalet simmare i sådana heat till färre än tre.

403.1.1.6 Vid tillgång till en 10-banors bassäng och det skulle registreras samma tid för 8:e plats till final i grenarna 800 m och 1500 m frisim används bana 9 i finalen varvid lottning sker för banorna 8 och 9. Skulle det registreras tre lika tider för 8:e plats till final används bana 9 och 10 i finalen varvid lottning sker för banorna 8, 9 och 10.

403.1.1.7 Förutom vid 10-banors bassäng gäller regel 403.2.3.

403.1.2 Förutom vid 50-metersgrenar i 50 m bassäng ska banorna (med bana 1, resp. 10 för 10-banorsbassäng, på högra sidan av bassängen sett från

startsidan) fördelas genom att den snabbaste simmaren eller laget placeras på mittbanan i en bassäng med ojämnt antal banor eller på bana 3 eller 4 i bassänger med respektive 6 eller 8 banor. I en 10-banorsbassäng ska den snabbaste simmaren placeras på bana 4. Simmaren med näst snabbaste tiden ska placeras till vänster, därefter ska de andra placeras alternerande mellan till höger och till vänster i enlighet med uppnådda tider. Simmare med identiskt lika tider ska tilldelas sina banor efter lottning i enlighet med den förut angivna ordningen.

403.1.3 Vid 50-metersgrenar i 50 m bassäng ska loppet simmas enligt tävlingsledarens beslut antingen från den ordinarie startsidan eller från vändningssidan beroende på sådana faktorer som förekomsten av automatisk tidtagningsutrustning, starternas plats, säkerhet osv. Tävlingsledningen bör upplysa simmarna om sitt beslut i god tid före grenens början. Oberoende av vilket håll tävlingen simmas ska simmarna seedas på samma banor som de skulle ha simmat på om såväl start som mål hade varit från startsidan.

403.2 Semifinaler och Finaler

403.2.1 I semifinaler ska heaten fördelas i enlighet med 403.1.1.2.

403.2.2 När försökstävlingar inte behövs, ska banorna fördelas enligt 403.1.1.2 ovan. När försökstävlingar eller semifinaler har förekommit ska banorna fördelas enligt 403.1.2 baserad på uppnådda tiderna i försökstävlingen eller semifinalen.

403.2.3 I händelse av att simmare från samma eller olika heat får samma tid registrerad för sista plats till respektive final eller semifinal, ska omsimning ske för att avgöra vilken eller vilka simmare som ska gå vidare till endera finalen eller semifinalen. Sådan omsimning ska äga rum tidigast en timme efter det alla berörda simmare avslutat sina försökstävlingar. Vid semifinaltävlingar som avgörs i samma pass som respektive finaltävling, ska vid lika tid mellan två simmare, deras respektive i försökstävlingen uppnådda tider avgöra vem av dem som går till final. Eventuell lika tid i försökstävlingarna ska avgöras genom lottdragning vem av dem som går till final.

403.2.4 När en eller flera simmare stryker sig från en semifinal eller finaltävling, ska reserver kallas i den ordning de ha placerat sig i försökstävlingarna. Tävlingen eller tävlingarna måste seedas om och nya startlistor utdelas innehållande ändringar eller ersättare såsom föreskrivits i punkt 403.1.2.

403.2.5 Simmare som ska delta i försök, semifinal eller final ska anmäla sig i första callroom senast 20 minuter före resp. grens start. Efter kontroll fortsätter simmare till sista callroom.

403.3 Vid andra tävlingar sker heat- och banindelning med ledning av anmälningstiderna, så att de simmare som har de bästa anmälningstiderna får simma i det sista heatet.

2.8 Grenar och program av grenar

2.8.1 IPC Swimming vill välja grenar för varje tävling från följande lista.

Individuella grenar

50m	Frisim	S1 - S14
100m	Frisim	S1 - S14
200m	Frisim	S1 - S5, S14
400m	Frisim	S6 - S14
50m	Ryggsim	S1 - S5
100m	Ryggsim	S6 - S14
50m	Bröstsims	SB1 - SB3
100m	Bröstsims	SB4 – SB14
50m	Fjärilsim	S1 - S7
100m	Fjärilsim	S8 - S14
75 m	Ind. Medley	SM1-SM4 (kort bana utan fjärilsim)
100m	Ind. Medley	SM5 – SM14 (kort bana bara)
150m	Ind. Medley	SM1- SM4 (utan fjärilsim)
200m	Ind. Medley	SM5 - SM14

Laggrenar är baserade på poäng (se regel 3.7.6.)

4 x 50m	Frisim	Max 20 poäng för S1-10 klass
4 x 100m	Frisim	S14 och max 34 poäng för S1-10 klass
4 x 50m	Medley	Max 20 poäng för S1-10 klass
4 x 100m	Medley	S14 and max 34 poäng för S1-10 klass
4 x 100m	Frisim	Max 49 poäng för synskadade
4 x 100m	Medley	Max 49 poäng för synskadade

2.8.2 Listan över grenar i en tävling kan ändras fram till att den slutliga posten bekräftats och är stängd.

2.8.3 Programmet över grenar skall inte modifieras

2.8.4 En 4-års-cykel för mästerskapskall ska vara antagen enligt följande:

År 1	Världsmästerskap (25 meter)
År 2	Världsmästerskap (50 meter)
År 3	Regionala mästerskap (50 meter) (undantag om de inkluderar regionala spel)
År 4	Paralympic spel

2.9 Diskvalifikation

- 2.9.1 Simmare som bryter mot någon av IPC Swimmings regler och föreskrifter skall diskvalificeras.
- 2.9.2 Om en tävlande inte närvarar i klassificering eller klassificerings protest om han / hon är kallad skall den tävlande diskvalificeras från tävlingen.
- 2.9.3 Skulle en tävlande bli diskvalificerad i ett heat eller efter ett heat ska diskvalificeringen anges i det officiella resultatet (men inte med plats eller tid)

2.10 Teknisk Protest

- 2.10.1 Teknisk protest är möjlig
- a) om IPC Swimming regler och bestämmelser för genomförande av tävlingen inte iakttas
 - b) mot tävlingsledarens beslut; men ingen protest blir godkänd mot beslut baserade på fakta.
 - c) om andra förutsättningar som äventyrar tävlingen och/eller tävlande
- 2.10.2 Teknisk protest måste föreläggas (överlämnas)
- a) till tävlingsledaren
 - b) skriven på IPC Swimmings officiella blankett
 - c) skriven endast av lagets ansvarige ledare
 - d) tillsammans med en deposition på ett hundra femtio Euro (€ 150/ SEK 500)
 - e) inom 30 minuter efter det att officiella resultatet officiellt tillkännagivits.
- 2.10.3 Om förhållandena orsakar en potentiell protest noterad före tävlingen måste, en protest framläggas före startsignalen.
- 2.10.4 Alla protester skall övervägas av tävlingsledaren. Han måste om protesten avslås ange skäl / grund för sitt beslut . Detta beslut skall skrivas på IPC Swimmings blankett.
En kopia av det skrivna beslutet skall lämnas till lagledaren.
- 2.10.5 Om protesten fastställs, skall depositionen återlämnas. Om protesten avslås kommer depositionen att behållas.
- 2.10.6 **Teknisk Jury**
- 2.10.6.1 Lagledaren kan överklaga tävlingsledarens beslut (på officiell blankett) till juryn vars beslut skall vara slutgiltigt.
Detta beslut ska vara skrivet på IPC Swimming officiella blankett . En kopia skall överlämnas till lagledaren.
 - 2.10.6.2 Ingen teknisk funktionär som har deltagit i tidigare beslut får inte medverka att granska det.

- 2.10.6.3 En teknisk jury skall bestå av teknisk delegat/assistent
Tekniska delegaten, som ordförande och två andra tekniska
funktionärer.

2.11 Ändring av klass.

Ändring av klass är möjligt om simmaren är klassificerad eller omklassad under tävlingen.

- 2.11.1 Ändringen av klass skall ske enligt följande
Ändringen av simmarens klass skall gälla från den första tävlings dagen.
Varje medalj vunnen av simmaren skall returneras och resultatet av varje
gren skall ändras. Tid som åstadkommits skall behandlats som om den
gjorts i den nya klassen.
- 2.11.2 Ändringar av klassen på grund av ett beslut av protest mot klassningen.

Ändringen av simmarens klass pga en klassificeringsprotest under tävlingen
skall omedelbar få effekt för att följande klassnings protest proceduren skall
blir komplett. Varje medalj vunnen av simmaren skall returneras och
resultatet av varje gren skall ändras. Tid som åstadkommits skall behandlats
som om den gjorts i den nya klass.
- 2.11.3 Ändring av klass följande klassifikationen av simmare med R status
- 2.11.3.1 Om omklassningen är rättvis till ändringar i graden av aktiviets
begränsningar av simmaren, skall klass ändringarna få
omedelbar effekt. Rekord/en och andra historiska tider skall
tas bort i simmarens föregående klass och är inte tillåtna
att användas i den nya klassen.
- 2.11.3.2 Om omklassningen är rättvis av andra skäl än i 2.11.3.1 skall
varje vunnen medalj av simmaren returneras och resultaten av
sådan tävling ändras. Historiska tider skall betraktas som om
de är simmade i den nya klassen.
- 2.11.4 Om omklassificeringen av en simmare resulterar i att ett maximalt antal
tävlande per nation, per gren, per klass som anges i den tekniska
dokumentationen överskrids måste det berörda landets lagledare tvingas
dra tillbaka ett nödvändigt antal simmare för att kunna möta kraven som är
satta i de tekniska dokumenten.
- 2.11.5 Omklassificerade simmare skall inte förverka möjligheten att tävla om de
inte uppfyller MQS i en ny tävling, undantaget Paralympic Games och
Världs Mästerskap

2.12 Etikettsregler

- 2.12.1 Medaljer: Guld, silver och brons medaljer skall tilldelas de första tre platserna i individuella grenar och lagfinaler.
- 2.12.2 I lagkapps grenar ska medaljer tilldelas alla som simmat i grenarna eller i finalen. Medaljer till deltagare som endast simmat i heaten överlämnas till NPC lagledare.
- 2.12.3 Nationsflaggor för de tävlande som placerat sig som etta, tvåa eller trea skall hissas och segrarens nationalsång (förkortad version) skall spelas.
- Skulle det hända att det finns två guldmedaljörer skall två guldmedaljer och en bronsmedalj delas ut.
 - Skulle det hända att det finns två silvermedaljörer skall en guld- och två silvermedaljer delas ut.
 - Skulle det hända att finns två bronsmedaljörer skall en guld- en silver- och två bronsmedaljer delas ut.
- I händelse av dött lopp kan två flaggor vaja från samma stång under segerceremoni.
- Flaggorna skall hängas i bokstavsordning enligt värdlandets språk uppifrån och ner. Båda ländernas nationalsånger skall spelas i samma ordning.
- 2.12.4 Vid IPC tävlingar och sanktionerade tävlingar skall alla lagmedlemmarna bära nationens träningsoverall (enhetlig dräkt) under medalj ceremonien. Träningsoverallen skall rätta sig efter IPC Swimming Regler och Reglementen.

2.13 Simdräkter

- 2.13.1 Endast simdräkter godkända av IPC Swimming är tillåtna. Listan över utprovade manliga och kvinnliga simdräkter finns på IPC Swimming webbsida www.IPC-Swimming.org / Rules Regulations
- 2.13.2 Modifiering av simdräkter för att anpassas till den tävlandes funktionsnedsättning är tillåten.
- 2.13.3 Simdräkter (baddräkt, badmössa och simglasögon) som alla simmarna använder skall vara av god moralisk smak och lämplig för den individuella sporten och inte bära någon symbol som kan anses stötande.
- 2.13.4 Alla simdräkter skall inte vara genomskinliga.
- 2.13.5 På simtävlingar måste simmaren ha en simdräkt i endast en eller två delar. Inga ytterligare delar som armband eller benband skall anses tillhöra en simdräkt.
- 2.13.6 Simdräkter för män skall inte börja ovanför naveln och inte sluta nedanför knäna och för kvinnor skall den inte täcka nacken, löpa över skuldrorna, och inte sluta nedanför knäna. Alla baddräkter ska vara tillverkade av textilt material.

2.14 Reklam

- 2.14.1 Reklam innebär uppvisande av namn, beteckning, varumärke, logo eller andra utpräglade tecken från tillverkare eller annan godkänd annonsör enligt IPC Swimming. Reklam i form av logos på t ex simdräkter, badmössor, simglasögon och bassängutrustning d.v.s. Enhetlig dräkt (träningsoverall) skor, handdukar och väskor vid IPC tävling skall vara godkända enligt följande.

- 2.14.1.1 Simdräkt:
En (1) tvådelad baddräkt skall i reklamhänseende betraktas som en baddräkt. (I FINA finns exempel på hur reklam skall vara utformad)

En (1) tillverkares logo får maximalt vara 30 kvadrat cm när den bärs på kroppen. När en hel baddräkt används, skall två av tillverkarens logo vara tillåtna, en över midjan och en under midjan. Respektive logo får max vara 30 kvadrat cm på baddräkten. Dessa två logos från tillverkaren får inte var placerade omedelbart intill varandra. När två-delad baddräkt används, skall de två logotyperna från tillverkarna vara placerade på respektive del av baddräkten

En (1) flagga och ett (1) nationsnamn eller kod på max 30 kvadrat cm får bäras.

En (1) sponsors logo på max 30 kvadrat cm får bäras.

2.14.1.2 Mössa:

En (1) tillverkares logo får maximalt vara 20 kvadrat cm på framsidan.

En (1) IPC partner logo av den storlek som av IPC Swimming beslutas från fall till fall. Vilken sida denna partners logo skall vara tryckt anvisas av IPC Swimming

En (1)) flagga och / eller nationsnamn eller kod med en maximal storlek av 32 kvadrat cm. På vilken sida flaggan och landets namn (kod) skall vara tryckt anvisas av IPC Swimming.

Simmarens namn med storleken maximalt 20 kvadrat cm. Simmarens namn skall vara tryckt på samma sida som flaggan och landets namn (kod).

2.14.1.3 Simglasögon:

Två (2) tillverkares logos på max 6 kvadrat cm är tillåtna på simglasögonen men bara på skalten eller bandet.

2.14.1.4 Bröstlapp:

Den maximala storleken av en bröstlapp skall vara 24 cm bred x 20 cm hög.

Höjden på siffrorna på bröstlappen får inte vara mindre än 6 cm och inte mer än 10 cm.

Den maximala höjden av identifikationen bredvid siffrorna skall vara 6 cm. Identifikationen kan visa namn / logo av sponsorn

Den maximala höjden av identifikationen bredvid siffrorna skall vara 4 cm
Identifikationen kan visa värdstadens namn/logo.

Bröstlappen skall vara tryckt i lämplig färg för att garantera maximal synlighet av siffrorna.

Bröstlappen måste bäras fullt synlig under presentation och pris ceremonin.

Endast en IPC sponsor får visas på bröstlappen. Dock får det finnas en sponsor för män och en annan för damer vid samma mästerskap

Om en simmare tar bort bröstlappen innan presentationen vid start av en tävling eller före fullbordande av seger ceremonien skall bli diskvalificerad.

2.14.1.5 Utrustning på bassängdäck

Två (2) reklambudskap varav en skall vara tillverkarens logo och den andra är sponsorns logo tillåtna med maximal storlek på 40 kvadrat

cm var får bäras på varje klädesplagg listad nedan, och max storlek på 6 kvadrat cm på andra tillbehör och utrustningsdetaljer listade nedan

Identifikation på kläderna måste vara placerade överst på framsidan av bröstet så att bröstlappen som bestämts av IPC kan bäras fullt synliga nedanför.

Endast för överkroppens klädsel, skall tillverkarens logo (reklamen vara 8 cm bred) vara visad i en form av strip med följande placering

a) runt nederdelen av båda armarna; eller

b) centrerad på ärmarna från skuldran till tillslutet av ärmarna ????

Endast för underkroppens klädsel, skall tillverkarens logo (reklamen skall var 8 cm bred) vara visad i form av en strip centrerad ner utmed sömmen på bägge benen (från byxlinningen ner till slutet av benen).

Övrig utrustning

T-shirt	(max 40 cm ²)
Polo tröja	(max 40 cm ²)
Vanlig tröja	(max 40 cm ²)
"Sweat" tröja	(max 40 cm ²)
Badkappa	(max 40 cm ²)
Träningsoverall	(max 40 cm ²)
Byxor	(max 40 cm ²)
Shorts	(max 40 cm ²)
Kjol	(max 40 cm ²)
Vindtygsjacket	(max 40 cm ²)
Handduk	(max 6 cm ²)
Baseball mössa	(max 6 cm ²)
Hatt	(max 6 cm ²)
Sockor	(max 6 cm ²)
Skor	(max 6 cm ²)
Väska	(inte större än 10% av väskan yta, maximal storlek 60 cm ²)

- 2.14.2 Varje reklam som inte följer dessa regler är inte tillåtna. Om i tävlingen några kläder överträder dessa regler måste den tävlande omedelbart ta bort dessa icke tillåtna delar som ej överensstämmer med IPC regler. I den tävlingen där överträdelsen inte omedelbart åtgärdats blir den tävlande anmodad att bära den av lokala organisationen bestämda klädseln
- 2.14.3 IPC Swimming förbehåller sig rätten att anmoda NPC ta del i IPC Swimming godkända tävling att presentera all reklam identifierad enligt reglerna för prövning och godkännande av IPC Swimming före tävlingen i fråga
- 2.14.4 Reklam på kroppen är inte tillåtet över huvud taget (detta inkluderar tatueringar och symboler).
- 2.14.5 Reklam för tobak och alkohol är inte tillåtet.

2.15 Assistent

Assistenter är varje person godkänd av NPC för att assistera en simmare. Assistenten ska inte ge någon information vid assistans eller tappning.

- 2.15.1 Assistenten kan krävas för att indikera för synskadade simmare när de närmar sig bassängkanten. Denna procedur kallas tapping och personen kallas "tapper".
- 2.15.1 När tapping behövs skall det finnas en tapper i vardera ändan av bassängen. Om tapper behövs i bägge ändarna av bassängen, skall separata tappers användas i bägge ändarna.
- 2.15.1.1 För S11, SB11 och SM11 tävlande är en tapper obligatorisk för varje vändning och målgång
- 2.15.1.2 Tapparens utrustning måste vara bedömd säker.
- 2.15.2 Tillträde till bassängdäck för en assistent är bara tillåten när en simmare har en assistent registrerad i IPC Swimming classification Master List.

2.16 Tidtagning och Automatisk övervakningsprocedur.

SHIF/SPK följer IPC Swimming regler och Svenska Simförbundets paragrafer 411-415 Tidtagning.

- 2.16.1 Varje tidtagningsutrustning som stoppas av en funktionär, skall anses vara en klocka. Sådan manuell tid måste tas av tre tidtagare. Manuell tid skall vara registrerad på 1/100 sekund. När ingen Automatisk tidutrustning (AOE) används skall den officiella manuella tiden bestämmas på följande sätt:
- 2.16.1.1 om två av tre klockor visar samma tid är detta den officiella tiden
 - 2.16.1.2 om alla tre klockorna visar olika tider utgör den mellersta tiden den officiella tiden.
 - 2.16.1.3 om bara två av tre klockor fungerar utgör medelvärdet av de noterade tiderna den officiella tiden, justerad om möjligt till den närmaste hundra delen av en sekund.
- 2.16.2 Där automatisk tid inte är tillgänglig måste den ersättas av tidtagarledaren, 3 tidtagare per bana och två tidtagare som kan ersätta om någon av de ordinaries klockor inte startar eller någon annan anledning inte kan. Genom att använda tre klockor per bana kan finaltider och placeringar bestämmas.
- 2.16.2.1 Måldomaren är nödvändig när automatisk tidtagning eller tre digitala klockor per bana inte har använts.
- 2.16.3 När automatisk tidtagning används skall detta ske under överinseende av utsedd funktionär. Tid mätt av automatisk tidtagning (AOE) skall användas för att mäta tiden på varje bana och placering
- 2.16.4 När automatisk tidtagning används skall rekorden vara på 1/1000 av en sekund den tredje decimalen skall inte noteras eller användas till att visa tiden eller placeringen.
I de fall då simmarna har lika tid och alla hade samma tid på 1/100 av en sekund skall detta noteras som samma placering. Tiden på den elektroniska anslagstavlan skall bara visa 1/100 av en sekund
- 2.16.5 När automatisk tidtagning används skall placering och tid skall ha företräde över beslut av domare och tidtagare
- 2.16.6 Den officiella tiden skall presenteras enligt följande
- 2.16.6.1 När automatisk tidtagning används skall den officiella vara denna tid

- 2.16.6.2 När automatisk tidtagning inte är tillgänglig skall den officiella tiden semi automatisk tidtagning eller tid mätt med tre digitala klockor.
- 2.16.7 När automatisk tidtagning misslyckas med att mäta placering och / eller tid för en eller flera simmare i ett givet heat skall den officiella placeringen bli bestämd enligt följande
- 2.16.7.1 en simmare med en automatisk tid och placering ska behålla sin relativa placering vid en jämförelse med de andra simmarna, som har automatisk tid och placering.
- 2.16.7.2 en simmare, som inte har en automatisk placering, men som har en automatisk tid, erhåller sin relativa placering genom en jämförelse mellan simmarens automatiska tid med de automatiska tiderna för de andra simmarna.
- 2.16.7.3 en simmare, som varken har automatisk placering eller automatisk tid, erhåller sin relativa placering genom den tid som registrerats av den halvautomatiska utrustningen (back- up) eller av tre klockor.
- 2.16.8 Den officiella tiden bestäms på följande sätt:
- 2.16.8.1 för alla simmare med automatisk tid, utgör den tiden den officiella tiden.
- 2.16.8.2 den officiella tiden för alla simmare, som saknar automatisk tid, är den tid som bedöms med tre klockor eller den halvautomatiska utrustningen (back-up).
- 2.16.9 När automatisk tidtagning används, kan det vara nödvändigt att komplettera med full styrka av tidtagare, såvida inte en "overhead video recording timing system" eller måldomare använts.
- 2.16.10 Vid lagkapp på 50 meters och 100 meters sträcka skall rekordet bli publicerat i det officiella resultat för den simmaren som simmat första sträckan.(se även 2.18.6)
- 2.16.10.1 I det fall då laget diskvalificerades skall det legala resultatet på första sträckan visas i resultatlistan

2.17 Rankning

- 2.17.1 IPC Swimming skall upprätthålla både kort och lång bana nationella baserad på de resultat insända av LOC=den lokala organisations kommittén från av IPC Swimming godkänd tävling.
- 2.17.2 Resultaten måste vara insända inom 15 dagar efter tävlingens slut i ett format godkänt av IPC Swimming
- 2.17.3 Bara simmare som är licensierade, har en klass status granskad och godkänd och har uppnått den den rankning standard som krävs för den aktuella tävlingen får sina resultat erkända för rankning.

2.18 Världs och Nations Record

- 2.18.1 För Världs och/eller Nations Record på kort och lång bana skall följande distanser och simsätt gälla.

Individuella grenar:

50m	Frisim	S1 - S14
100m	Frisim	S1 - S14
200m	Frisim	S1 - S14
400m	Frisim	S6 - S14
800m	Frisim	S6 - S14
1500m	Frisim	S6 - S14
50m	Ryggsim	S1 - S14
100m	Ryggsim	S1 - S14
200m	Ryggsim	S6 - S14
50m	Bröstsims	SB1 – SB14
100m	Bröstsims	SB1 – SB14
200m	Bröstsims	SB4 – SB14
50m	Fjärilsim	S1 - S14
100m	Fjärilsim	S5 - S14
200m	Fjärilsim	S8 - S14
75m	Ind. Medley	SM1 - SM4 (kort bana ej fjärilsim)
100m	Ind. Medley	SM1 - SM14 (endast kort bana)
150m	Ind. Medley	SM1 - SM4 (ej fjärilsim)
200m	Ind. Medley	SM3 - SM14
400m	Ind. Medley	SM8 - SM14

Lagkapper:

4 x 50m	Frisim	S14 och maximum 20 poäng för S1-S10
4 x 100m	Frisim	S14 och maximum 34 poäng för S1-S10
4 x 100m	Frisim	Maximum 40 poäng för S1-S10
4 x 50m	Medley	S14 och maximum 20 poäng för S1-S10
4 x 100m	Medley	S14 och maximum 34 poäng för S1-S10
4 x 50m	Frisim	Max 49 poäng för synskadade
4 x 100m	Frisim	Max 49 poäng för synskadade
4 x 50m	Medley	Max 49 poäng för synskadade
4 x 100m	Medley	Max 49 poäng för synskadade

- 2.18.2 Alla rekord måste vara gjorda i "scratch" tävling eller i ett individuellt tävling lopp mot tid vid en av IPC Swimming erkänd tävling.
- 2.18.2.1 Längden på varje bana måste vara certifierad av en inspektör.
- 2.18.2.2 När en flyttbar vägg används måste varje bana mätas och bli bekräftad både före och efter den tid som åstadkommits.
- 2.18.2.3 Rekorden kommer att accepteras när tiden är rapporterad vid:
Automatisk tidtagning (AOE)
Halv-Automatisk tidtagning (då AOE inte fungerar)
Tre tider med tre digitala klockor (då AOE inte fungerar)
- 2.18.3 Tider vilka tangerar med 1/100 sekund skall anges som tangerade rekord och skall kallas delat rekord (Joint Holders)
- 2.18.4 Rekord kan bara etableras i friskt vatten. Inga Världs Rekord kan erkännas i någon form av sjö eller ocean vatten.
- 2.18.5 Om en simmare i ett individuellt lopp vill slå ett rekord på en speciell distans skall simmaren eller hans lagledare anmäla detta rekordförsök till tävlingsledaren i god tid.
Detta skall ske skriftligt med angivande erforderliga data och var i tävlingsplaneringen detta rekordförsök skall ske. Detta för att tävlingsledaren skall kunna avsätta resurser, såvida inte tiden på den mellanliggande distansen är dokumenterad av AOE.
- 2.18.6 Den första simmaren i ett lag måste anmälas för första sträckan om hans eller hennes lagledare speciellt anhåller detta (skriftligt före start av den aktuella sträckan)där prestationen är skall registreras. Skulle den första simmare i laget slå ett rekord med de villkoren, blir hans prestation alltid godkänd även om hans lag i ett senare läge blir diskvalificerade.
- 2.18.7 Alla rekord som gjorts under en internationell tävling där IPC Swimming har tillsatt en teknisk delegat tjänstgör skall automatiskt behandlas.
- 2.18.8 En simmare som tävlar i en högre klass är tillåten att sätta rekord i sin egen klass.
- 2.18.9 IPC Swimming måste underrättas och IPC Swimming skall ha ansökan inom 15 dagar efter det att rekordet satts.
- 2.18.10 Ansökan för rekord skall göras i IPC Swimming officiella form av en ansvarig expert i den lokala organisationen och det måste åtföljas av en kopia av AOE mätning. Ansvaret att ratificera rekordet ligger hos IPC Swimming.

- 2.18.11 Rekordet skall bara bli godkänt om tävlingen har blivit godkänd av IPC Swimming, simmarna är licensierade före starten i tävlingen och har en bekräftad klass status eller är speciellt försedd med en klass status för omprövning med en datum för undersökning.
- 2.18.12 En simmare med ett nytt "N" eller granskning "R" klass status behöver undergå en internationell klassifikations utvärdering, inom sex (6) veckor efter det att rekordet verkställs, för att officiellt rekord skall erkännas.
- 2.18.13 I de fall simmaren har ändrat klass se paragraf 2.11.
- 2.18.14 Om ansökan för ett rekord är accepterat skall ett certifikat signerad av IPC Swimming representant/er vidarebefordras det till simmarens NPC

3 SIMREGLER

3.1 START

- 3.1.1 Vid början av varje heat ska tävlingsledaren ge signal till simmarna med en serie korta visselsignaler som markerar att de ska ta av sig överdragskläder, följt av en lång visselsignal, som markerar att de ska ta plats på startpallarna (eller vid ryggsim och medley lagkapper att de omedelbart ska hoppa i vattnet). På en andra lång signal ska ryggsimmare och medley lagsimmare omedelbart inta startposition. När simmare och funktionärer är klara för start, ska tävlingsledaren med utsträckt arm ge tecken till startern, att startern nu har övertagit kontrollen över simmarna. Armen ska hållas kvar i utsträckt läge tills startsignal har givits.
- 3.1.2 Vid start av varje heat, skall startern stå på sidan av bassängen inom fem meter från startsidan där tidtagarna kan se och/eller höra startsignalen och simmarna kan se/höra signalen.
- 3.1.3 Starten i Fristil, Bröstsims, Fjärilsim och individuell Medley heat (när fjärilsim är det första simsättet) skall det vara med huvudhopp. På en lång visselsignal från tävlingsledaren (3.1.1) skall simmaren ta plats på startpallarna och stanna där. På starterns kommando "take your marks" (på era platser), ska de omedelbart inta en startposition med minst en fot på startpallens främre kant. Händernas läge är utan betydelse. När alla simmarna är stilla, skall starten avge startsignal.
- 3.1.3.1 Synskadade simmare får efter den långa visselsignalen från tävlingsledaren tillåtelse att orientera sig innan startern kommenderar "På era platser"
- 3.1.3.2 Simmare som har balansproblem, får ta hjälp att hålla balansen på startpallen ex. genom att en assistent håller i höften, handen, armen etc. Assistenten måste hjälpa simmaren att stå stilla vid start men assistenten får inte ge simmaren en orättvis fördel genom att inte hålla simmaren i vertikal position (90 grader) på startplattan. Att ge simmaren fart vid start är inte tillåtet. Assistenten skall vara godkänd av tävlingsledaren eller av denne delegerad.
- 3.1.3.3 Simmare får starta bredvid startpallen.
- 3.1.3.4 Simmare med nedsatt funktion i benen får starta sittande på startpallen
- 3.1.3.5 Simmare som har tillåtelse att starta från vattnet skall ha en hand i kontakt med bassängkanten tills startsignal ges. Att stå i eller på skvalprännen eller böja tårna över skvalprännen är förbjudet likaså är det förbjudet att stå på botten.

- 3.1.3.6 I klasserna S1, S2 och S3 är det tillåtet att någon håller simmarens fot/fötter mot väggen tills startsignal ges. Att ge fart till simmaren vid startsignalen är inte tillåtet och skall resultera i felaktig start (tjuvstart).
- 3.1.3.7 När en simmare inte gripa tag i bassängkanten får han ta hjälp av assistent och/eller av hjälpmedel. Hjälpmedlet ska vara godkänt och bedömt säkert av tävlingsledaren eller av denne delegerad. Att ge simmaren fart i detta läge, är inte tillåtet och skall bedömas som falsk start. Simmaren skall ha någon del av kroppen i kontakt med väggen tills startsignal ges.
- 3.1.3.8 För att förhindra skrapsår får en ovikt handduk eller dylikt läggas på startpallen,
- 3.1.3.9 En simmare skall starta i vattnet när detta har bestämts genom klassifikation
- 3.1.4 Start i ryggsim och medley skall ske från vattnet. Vid tävlingsledarens första långa vissling (3.1.1) skall simmarna omedelbart hoppa i vattnet. Vid tävlingsledarens andra vissling skall simmarna återvända utan onödig fördröjning till startpositionen. När alla simmare är på plats ska startern ge kommandot "take your marks". När alla simmarna är stilla, skall startern ge startsignal.
- 3.1.5 I IPC tävlingar och sanktionerade tävlingar ska kommandot "take your marks" ske på engelska och start vara med flera högtalare monterade en vid varje startpall.
- 3.1.6 Om en simmare startar innan startsignalen avgivits, ska denne diskvalificeras. Om startsignalen ljuder innan diskvalifikation meddelats, ska loppet fortsätta och den eller de simmare, som startat för tidigt, diskvalificeras efter loppets genomförande. Om anledning till diskvalifikation upptäcks före startsignalen, ska signalen inte avges, utan de resterande simmarna ska återkallas och starta på nytt. Tävlingsledaren repeterar startproceduren med början från den första långa signalen (den andra för ryggsim) se 3.1.1
- 3.1.7 I de fall där S1-10 och S14 simmare också är hörselskadad skall simmaren informeras om att inget startljus finns. De skall informeras om att startsignalen kommer att ske genom beröring s.k. ej verbal instruktion.
- 3.1.8. I de fall då simmare som är både synskadad och hörselskadad får assistenten informera om startsignalen till den tävlande genom att använda ej verbal instruktion.
- 3.2 Frisim**
- 3.2.1 Med "frisim" i ett frisimslopp menas att simmaren får använda sig av vilket simsätt som helst. I individuell medley eller medleylagkamp avser termen frisim" varje annan stil än simsätten ryggsim, bröstsim eller fjärilsim.

- 3.2.2 Vid vändning och målgång måste simmaren beröra väggen med någon del av kroppen.
- 3.2.3 Någon del av simmaren måste bryta vattenytan under hela loppet, förutom att det är tillåtet för simmaren att vara helt under vattenytan under vändning och upp till, men inte mer än, 15 meter efter start och vändning. Vid den punkten måste huvudet ha brutit vattenytan
- 3.2.3.1 För S1-S5 simmare måste under varje komplett simtag någon del av simmaren bryta vattenytan
- 3.2.4 Att stå på botten i ett frisimsheat eller vid frisimsdelen av ett medleyheat skall inte diskvalificera simmaren men han får inte gå.
- 3.3 Ryggsim**
- 3.3.1 Före startsignalen ska simmarna inta startställning med ansiktet mot startväggen och båda händerna om starthandtagen. Att stå i eller på skvalprännen eller böja tårna över skvalpränekanten är förbjudet.
- 3.3.1.1 Simmare med "one hand start" undantaget får gripa tag med bara en hand.
- 3.3.1.2 Simmare som inte kan gripa tag i starthandtaget är tillåtna att använda bassängkanten.
- 3.3.1.3 Om en simmare inte kan gripa tag i bassängkanten får han ta hjälp av en assistent eller av hjälpmedel. Hjälpmedlet skall vara godkänt av en av IPC Swimming representant (tävlingsledaren) före tävlingens början. Man får inte ge simmaren fart i detta läge. Det bedöms som falsk start. Simmaren skall ha någon del av kroppen i kontakt med väggen tills startsignal ges.
- 3.3.2 Vid startsignalen och efter vändning skall simmaren skjuta ifrån och simma på rygg genom hela tävlingen utom när han skall vända som beskrivs i paragraf 3.3.4.
Den normala positionen på rygg kan inkludera en rullningsrörelse upp till 90 grader från horisontalplanet. Huvudets läge är inte relevant.
- 3.3.3. Någon del av simmaren måste bryta vattenytan, under tävlingen. Men det är tillåtet för simmaren att vara helt under vattenytan under vändning, vid målgång och för en sträcka av inte mer än 15 efter start och varje vändning. Därefter måste huvudet ha brutit vattenytan.
- 3.3.3.1 För S1-5 simmare, skall under varje komplett simtag någon del av simmaren bryta vattenytan
- 3.3.4 Under vändningen måste någon del av simmarens kropp beröra väggen. Under vändning får axlarna vändas över vertikalplanet till bröstläge, varefter ett kontinuerligt enarmsdrag eller ett kontinuerligt tvåarmsdrag får användas

för att påbörja vändningen. Simmaren måste ha återvänt till ryggläge, när han/hon lämnar väggen

3.3.4.1 För de simmare som saknar eller inte kan använda sina armar vid vändningen gäller att när kroppen har lämnat ryggläge

skall v

3.3.5 Vid målgång måste simmaren beröra väggen i ryggläge.

3.4 Bröstsिम

3.4.1 Efter start och efter varje vändning får simmaren ta ett armtag ända bak till benen, under detta armtag får simmaren befinna sig under vattenytan. En enstaka fjärilskick som följs av ett bröstbentag är tillåten under det första armtaget.

3.4.1.1 Efter start och efter vändning får en simmare som inte kan skjuta ifrån med ben/en utföra ett osymmetriskt simtag för att kunna inta bröstläge

3.4.2 Från första armtagets början efter start och efter varje vändning ska kroppen hållas i bröstläge. Det är inte tillåtet att rulla över i ryggläge vid något tillfälle. Från start och under hela loppet ska varje simtag bestå av ett armtag och ett bentag i den ordningen. Alla armrörelser ska vara liksidiga och i samma horisontella plan utan avvikande rörelser

3.4.2.1 När en simmare som saknar armar eller ben eller delar därav skall respektive armtag respektive bentag anses utgöra ett komplett simtag.

3.4.3 Händerna ska föras framåt tillsammans från bröstet, under eller över vattnet. Armbågarna ska vara under vattenytan utom under sista simtaget före vändning och målgång. Händerna ska föras tillbaka i eller under vattenytan. Händerna får inte föras bakom höftlinjen utom under det första simtaget efter start och vändning.

3.4.3.1 Simmare med en synskada som närmar sig en vändning måste sträcka sina händer framåt omedelbart från den del av simcykeln efter de har blivit tappade.

3.4.4 Under varje fullständigt simtag måste någon del av simmarens huvud bryta vattenytan. Huvudet måste bryta vattenytan innan händerna vänds inåt i

den vidaste delen av andra simtaget. Alla benrörelser ska vara liksidiga och i samma horisontella plan utan avvikande rörelser.

3.4.4.1 En simmare som har ett underben försvagad måste visa ansats till samtidig rörelse och visa benspark i samma horisontella plan genom tävlingen eller släpa benet/ benen genom hela tävlingen.

3.4.5. Fötterna måste vändas utåt i den framåt drivande benrörelsen. Rörelser i form av saxspark, crawlspark eller neråtgående fjärilskick är inte tillåtna, med undantag för vad som sägs i 3.4.1. Att bryta vattenytan med fötterna är tillåtet om det inte följs av en nedåtgående fjärilskick.

3.4.5.1 En simmare som inte kan använda ett eller båda benen och / eller fot / fötterna för att erhålla normal framdrivning skall inte krävas vrida fot/fötterna utåt under den framdrivande delen av bensparken

3.4.6 I varje vändning och i målgång ska handisättning göras med båda händerna samtidigt i, över eller under vattenytan. Huvudet får vara under vattenytan efter sista armtaget före handisättning förutsatt att det bryter vattenytan någon gång under det sista fulla eller delvis utförda simtaget före handisättningen.

3.4.6.1 Vid vändning och vid målgång där en simmare använder båda armarna men har olika längd på armarna, behöver bara den längre armen vidröra väggen, men bägge armarna skall vara framåtsträckta samtidigt.

3.4.6.2 Simmare med armar som inte når över huvudet skall vid vändning och målgång vidröra väggen med någon del av överkroppen.

3.4.6.3 Vid vändning och vid målgång där simmare som använder bara en arm för ett simtag skall simmaren behöva vidröra väggen med enbart en hand/arm.

3.4.6.4 Vid vändning och vid målgång där simmaren använder båda armarna men har begränsningar i skuldra/armbåge behöver bara den längre armen vidröra väggen men bägge armarna skall vara framåtsträckta samtidigt.

3.4.6.5 Synskadade simmare (SB11 och SB12) kan vid vändning och målgång att vända utan att händerna berör väggen samtidigt.

3.5 Fjärilsim

3.5.1 Från första armtagets början efter start och efter varje vändning ska kroppen hållas i bröstläge. I undervattensläge är fjärilskick på sidan tillåtet. Det är inte tillåtet att rulla över i ryggläge vid något tillfälle.

3.5.1.1 Efter start och efter vändning får en simmare som inte kan skjuta ifrån, med ben/benen utföra ett osymmetriskt simtag för att kunna inta bröstläge

3.5.2. Båda armarna ska föras framåt liksidigt och samtidigt över vattnet och föras bakåt samtidigt (se 3.5.5)

- 3.5.2.1 S11-12 simmare kan vid vändning och målgång ha svårt att sträcka bägge armarna framåt tillsammans om de är hindrade av kontakt med banlinan. Simmaren ska inte diskvalificeras förutsatt att de inte har någon fördel av det.
- 3.5.2.2 Simmare med en synskada som närmar en vändning eller målgång måste sträcka sina armar framåt under vattnet omedelbart efter de har blivit tappade
- 3.5.2.3 När en del av en arm saknas, skall den kvarvarande delen av armen sträckas framåt tillsammans med den andra armen
- 3.5.2.4 När en simmare använder en arm för ett armtag, skall armen var föras fram över vattnet.
- 3.5.3 Alla upp- och nedgående rörelser med benen ska vara samtidiga. Benen eller fötterna behöver inte vara på samma nivå, men inga rörelser som ändrar benens eller fötternas inbördes läge är tillåtna. Bröstsims kick är inte tillåtet
 - 3.5.3.1 Om en simmares skada resulterat i att bara ett ben kan användas får det funktionsodugliga benet släpa
- 3.5.4 Vid varje vändning och vid målgång ska handisättningen göras med båda händerna samtidigt i, över eller under vattenytan.
 - 3.5.4.1 Vid vändning och vid målgång där en simmare har olika armlängd behöver bara den längre armen vidröra väggen, men bägge armarna skall vara framåtsträckta samtidigt.
 - 3.5.4.2 Vid varje vändning och målgång skall en simmare med icke fungerande arm/ar eller armar som inte når över huvudet vidröra väggen med någon del av överkroppen.
 - 3.5.4.3 Vid varje vändning och vid målgång, där simmaren använder bara en arm för ett armtag, skall simmaren tillåtas att vidröra väggen med en hand/arm
 - 3.5.4.4 Vid varje vändning och målgång där en simmare använder båda armarna men har begränsningar i skuldra/armbåge behöver bara den längre armen vidröra väggen men bägge armarna skall vara framåtsträckta samtidigt.
 - 3.5.4.5 S11-12 simmare kan ha svårigheter att samtidigt vidröra väggen vid vändning och målgång om de har kontakt med banlinan, simmaren skall då inte bli diskvalificerad förutsatt att ingen fördel erhålls.
 - 3.5.4.6 Vid vändning och målgång får simmaren utan benfunktion genomföra ett halvt simtag med armen/armarna under vattenytan, för att komma i kontakt med väggen.

3.5.5 Vid start och vändning är en simmare tillåten att utföra en eller flera fjärilskickar och ett armtag under vattnet, vilket måste föra simmaren upp till vattenytan. Det är tillåtet för simmaren att vara helt under vattenytan under vändning och upp till men inte mer än 15 meter efter start och vändning. Vid den punkten måste huvudet ha brutit vattenytan. Simmaren måste stanna kvar i ytläge till nästa vändning eller målgång.

3.6 Medley

3.6.1 I individuell medley simmas de fyra simsätten i följande ordning: Fjärilsim, Ryggsim, Bröstsims och Frisim. Varje simsätt skall utgöra en fjärdedel (1/4) av distansen.

3.6.1.1 I 150 m och 75 meter individuell medley, simmas de tre simsätten i följande ordning: Ryggsim, Bröstsims och Frisim. Varje simsätt skall utgöra en tredjedel (1/3) av distansen.

3.6.2 I medleylagkapp simmas de fyra simsätten i följande ordning: Ryggsim, Bröstsims, Fjärilsim och Frisim.

3.6.3 Varje simsätt måste avslutas i enlighet med vad som gäller för aktuellt simsätt.

3.7 Lagkapp

3.7.1 För varje lagkapp simning får varje nation bara välja ett lag. Alla simmarna väljs genom klassifikations systemet och kan användas i lagtävlingen i fråga.

3.7.2 Alla simmarna i ett lagkappslag måste vara av samma nationalitet.

3.7.3 Sammansättningen av laget kan ändras mellan heat och final i en tävling förutsatt det är taget från en lista där simmaren är anmäld för denna tävling. När heatet är klart ska medaljerna utdelas till de simmare som simmade i heat och/eller i finalen.

3.7.4 Namn på simmarna och deras klass måste lämnas in på IPC Swimming officiella blankett minimum en timme före start av det pass i vilket grenen skall äga rum. Namnen ska vara antecknade i den ordning de skall simma. Namnen i medley laget måste vara antecknade i den ordning de är anmälda för respektive simsätt. Att inte simma i den ordning som står i listan resulterar i diskvalifikation. Utbyte kan göras endast av medicinskt avanmälan.

3.7.5 Reserver/reserverna för lag måste namnges i laguppställningen för identifiering av klass på simmaren / simmarna och i fallet medleylag också vilket simsätt som skall utföras.

3.7.6 Lagkappslag är baserade på poäng. Den individuella simmarens klass är värdet på det aktuella numret ex klass S6 har värdet sex(6) poäng klass SB12 har värdet 12 etc

- 3.7.7 Det skall vara fyra (4) simmare i varje lag. Varje medlem i ett lagkapslag får bara tävla en gång i ett lopp.
- 3.7.8 Om i en lagkapp en simmares fötter/del av kropp tappar kontakt med startpallen innan den föregående simmaren i laget berör väggen skall laget diskvalificeras.
- 3.7.8.1 I en lagkapps tävling kan en simmare få starta från vattnet. Simmaren får inte släppa kontakten med startplatsen förrän föregående simmare vidrört väggen annars diskvalificeras simmaren
- 3.7.9 Varje lag skall bli diskvalificerat från tävlingen om en lagmedlem som inte är bestämd att simma den aktuella sträckan hoppar i vattnet innan alla simmarna har avslutat tävlingen.
- 3.7.9.1 En simmare i en lagkapp som får starta från vattnet får gå i vattnet först när föregående simmare vid samma bana har startat.
- 3.7.10 Tapper tillåts att meddela simmaren vid lagkapps växlingarna lagets position/ plats. En extra tapper kan behövas, en som informerar simmaren som slutför sträckan och en för att till nästa meddela växlingen. Ingen "coaching" är tillåten
- 3.7.11 I lagkappstävlingar skall varje vändningskontrollant vid startsidan bedöma om simmaren är i kontakt med startplattan när den föregående simmaren berört startväggen. När AOE (Automatic Officiating Equipment) vilken visar starten används skall den användas i överensstämmelse med 2.16
- 3.8 Loppet**
- 3.8.1 All individuella lopp måste hållas som separata tävlingar för kvinnor eller män.
- 3.8.2 En simmare som simmar ensam måste fullfölja hela distansen till kvalificering
- 3.8.3 En simmare måste simma och slutföra loppet på samma bana som de startade.
- 3.8.3.1 Skulle en simmare med synskada oavsiktligt efter start eller vändning komma in på fel bana som inte används får han/hon avsluta loppet på denna bana. Om det är nödvändigt får tappern verbalt försöka uppmärksamma sin simmare (genom att ropa namnet) om misstaget för att undvika att störa de andra simmarna. Om simmaren måste återvända till rätt bana får tappern ge verbala instruktioner, men först sedan simmaren klart identifierats med namn för att förhindra distraktion eller störningar för övriga simmare.
- 3.8.4 I alla grenar skall en simmare vid vändning ha fysisk kontakt med slutet av bassäng eller banan. Vändningen måste ske från väggen och det är inte tillåtet att ta sats eller steg från botten av bassängen.

- 3.8.5 Att dra i banlinorna är inte tillåtet
- 3.8.6 Att hindra annan simmare genom att simma över annan bana eller på annat sätt störa skall diskvalificera den skyldige. Skulle felet vara avsiktligt skall tävlingsledaren rapportera händelsen och simmaren till värdlandets NPC, till IPC Swimming och till NPC.
- 3.8.7 Skulle ett fel hindra chanserna till framgång för en simmare, skall tävlingsledaren ha befogenhet att tillåta denne att tävla i nästa heat eller skulle felet ha inträffat i finalen eller i sista heatet, kan tävlingsledaren ge order om att simma om.
- 3.8.7.1 Om en synskadad simmare oavsiktligt når vattenytan på en annan simmares bana eller simmar för nära linan har tävlingsledaren befogenhet att låta en eller alla simmarna simma om heatet. Om felet uppkommer i en final kan tävlingsledaren bestämma att finalen simmas om.
- 3.8.8 S11 simmare med undantag av dem som har protes i bägge ögonen skall bära ogenomskinliga simglasögon vid tävlingen. S11, SB11 och SM11 simmare som av någon anledning inte kan bära simglasögon skall täcka över sina ögon med något annat ogenomskinligt material. S11, SB11 och SM11 simmarnas simglasögon skall kontrolleras efter loppet.
- 3.8.8.1 I en gren där simglasögonen oavsiktligt faller av vid dykning eller går sönder vid simningen skall simmaren inte bli diskvalificerad.
- 3.8.9 Simmare tillåts inte att använda något slag av simdräkt som underlättar hastighet, flytförmåga eller uthållighet under tävlingen (sådan som simhudförsedda handskar, simfötter, styrfena etc.) Varje slag av fastspänning för att minska önskade rörelser är förbjudet. Tejpning av kroppen är inte tillåtet såvida inte det är godkänt under paragraf 6.2.5
- 3.8.9.1 Inga simmare skall tillåtas att använda undantag proteser, undantag ögonprotes eller ortoser under loppet
- 3.8.10 Varje simmare som inte deltar i ett lopp men, som hoppar i vattnet när en tävling pågår innan alla simmarna slutfört loppet skall diskvalificeras från nästa planerade tävlingsgren.
- 3.8.11 Varje simmare som har avslutat sitt lopp, eller sin distans i en lagkapp måste lämna bassängen så snart som möjligt utan att störa andra simmare vilka ännu inte avslutat sina lopp.
- 3.8.11.1 S1-S5 simmare får stanna intill linan tills den sista simmaren i laget har fullföljt loppet. En simmare som stannar kvar i vattnet skall flytta sig en bit från målväggen tätt intill banlinorna men skall inte störa någon simmare på annan bana.
- 3.8.12 Vid avslutningen av varje lopp, skall tävlingsledaren signalera till simmarna med två korta visselsignaler att de måste lämna vattnet.

- 3.8.13 Ingen farthållnings hjälp skall vara tillåten, inte heller får några anordningar användas eller plan användas med det syftet
- 3.8.14 Om ett fel av en funktionär eller klassificerare, antingen teknisk eller i klassifikation, får till följd att en tävlande gör fel, kan den tävlandes fel strykas.

Tävlingsbassäng

Nedan beskrivs i original de anvisningar (414) som ingår i Svenska Simförbundets Stadgar och Tävlingsbestämmelser 2009 - 2013 .

En grov kontroll har gjorts mot IPC och FINA regler

414.1 Bassängen ska vara rätvinklig med startplats, vändningsväggar och mål tydligt markerade.

414.2 Väggarna vid vändning och mål ska vara lodräta, parallella, släta, utan utsprång och ha en halkfri yta ned till ett djup av 0,80 m samt ha ett djup på minst 1,10 m under vattenytan samt en höjd av minst 0,30 m ovan vattenytan.

414.3 Skvalprännor får finnas på tävlingsbassängens alla fyra sidor.

414.4 Om skvalprännor av överrinnetyp är installerade ska kortsidorna förses med vändningsbrätten, som möjliggör fastsättning av målplattor upp till 0,30 m ovanför vattenytan, för att säkerställa riskfri vändning och målgång.

414.5 Varje bana ska ha en bredd av minst 2,50 m och ska på båda sidor till hela sin längd begränsas av banlinor med flöten tätt intill varandra. Det får inte vara mer än en banlina mellan varje bana.

Linorna ska ha en diameter av 0,05 – 0,15 m. De ska vara infällt fästade i väggen i höjd med vattenytan.

Linorna bör ha följande färger:

- Två gröna linor för banorna 1 och 8
- Fyra blå linor för banorna 2, 3, 6 och 7
- Tre gula linor för banorna 4 och 5.

Varje lina ska från vardera väggen och 5,0 m ut i bassängen ha röd färg.

Vid 15,0 m från vardera kortväggen och i 50 m bassänger dessutom vid 25,0 m ska på varje lina finnas en tydlig markering som i färg avviker från linans färg i övrigt.

414.6 Markeringar ska finnas på bassängens båda långsidor 15,0 m från vardera kortväggen.

414.7 Startpallarnas höjd över vattenytan får vara lägst 0,50 m och högst 0,75 m.

Pallarnas överdel ska vara minst 0,50 x 0,50 m och belagd med halkfritt material samt en lutning av högst 10 grader.

Startpallarna skall vara konstruerade så att simmaren vid start från pallen kan ha grepp om startpallens framkant och på sidorna.

414.8 Varje startpall ska vara tydligt numrerad på alla fyra sidorna, väl synligt för funktionärerna, med nr 1 alt. 0 längst till höger från startplatsen räknat. Bannumrering får finnas på målplattornas övre del.

414.9 Handtag för ryggsimstart ska placeras 0,30-0,60 m över vattenytan, både horisontellt och vertikalt. De måste vara parallella med bassängväggen och får inte skjuta ut utanför denna. Startpallarna ska vara konstruerade så att de tillåter handgrepp på framsidan och sidorna.

414.10 Vid ryggsimstävling ska flagglinor vara spända tvärs över tävlingsbassängen 5,0 m från vardera kortsidan lägst 1,80 m och högst 2,50 m över vattenytan.

414.11 15,0 m framför startbryggan ska en lina vara spänd tvärs över tävlingsbassängen mellan två stolpar på en höjd över vattenytan av minst 1,20 m. Linan ska vara uppfäst med en snabbutlösningmekanism. När linan aktiverats ska den effektivt täcka samtliga banor.

414.12 I tävlingsbassänger med uppvärmt vatten ska vattnet under tävling ha en temperatur av 25° - 28° C.

414.13 På tävlingsbassängens botten ska banornas mittlinjer markeras med 0,25 m 0,05 m breda linjer i en från bottenfärgen tydligt avvikande mörk färg. Varje sådan linje ska sluta 2,0 m från ändsidorna med en 1,0 m lång tvärlinje i samma färg. Ändväggarna ska försees med liknande mittlinjer från tävlingsbassängkanten till botten med en 0,50 m lång tvärlinje med centrum 0,30 m under vattenytan. Om helautomatisk tidtagnings- och målbedömningsutrustning används ska målplattorna ha samma linjemarkering. I 50 m bassänger byggda efter 1 januari 2007 ska på varje banas mittlinje placeras en 0,5 m lång tvärlinje 15 m från vardera ändväggen.

414.14 Bestämmelser om konstruktion och mått för simanläggningar vid VM, utom VM för Masters, OS och andra FINA-tävlingar enligt FINA FR 1-3.

414.15 Vid nationella tävlingar ska tävlingsbassängen ha en längd av 50,0 m eller 25,0 m. Bassängens längd får i varje bana avvika från angivet mått inom intervallet 0,00 till +0,03 m i varje punkt från 0,3 m över till 0,8 m under vattenytan. Bassängen ska ha sådan längd att den har erforderlig längd även då målgångsplattor monterats på båda kortsidorna. Antalet banor ska vara minst 8 med en minsta bredd av 2,50 m. Utanför bana 1 och 8 ska det finnas ett utrymme om minst 0,20 m. I en bassäng med startpallar ska vattendjupet på startsidan vara minst 1,8 m inom ett avstånd av 1,0 – 6,0 m från startväggen. Vattendjupet i övriga delar av bassängen ska vara minst 1,1 m.

414.16 Ljusstyrkan vid startpallarna och vid vändningsväggen ska uppgå till minst 600 lux.

414.17 SSF styrelse får, utom för mästerskapstävlingar, meddela dispens från vad som föreskrivs i denna regel punkterna 1-13 samt 15-16 avseende banbredd och antal banor i bassänger av 25 m och 50 m längd.

DOPING

- **Det är fusk att dopa sig. En känsla för ärlighet och rent spel ligger i idrottens natur. Det är meningslöst att tävla om inte alla följer gemensamt uppsatta regler.**
- **Det är farligt att dopa sig. Det strider mot medicinsk etik och är förenat med stora hälsorisker för individen.**
- **Det skadar idrottsrörelsens trovärdighet. Doping utgör därigenom ett allvarligt hot mot idrotten som ungdomsorganisation och folkrörelse.**
- **Det kan vara olagligt att dopa sig. Att hantera eller inta förbjudna preparat är enligt svensk lag förbjudet och kan ge upp till fyra års fängelse.**

SHIF/SPK ANSLUTER SIG HELT TILL NEDANSTÅENDE REGLER

Doping i samband med idrottsövning är förbjudet. Vad som avses med doping och andra regler om doping finns att tillgå i:

RF stadgar kapitel 13 samt idrottens antidopingreglemente. Se RF hemsida www.rf.se

Dopingdispens för nationellt bruk söks hos Riksidrottsförbundet, se RF:s hemsida www.rf.se/antidoping

Antidopingsarbetet i Sverige

Riksidrottsförbundet (RF) är ansvarigt för antidopingsarbetet i Sverige. Alla specialförbund har egna antidopingprogram och de distriktsförbunden arbetar förebyggande mot doping.

Röda Listan omfattar dopingklassade läkemedel som saluförs i Sverige för humant bruk. Röda Listan inkluderar inte:

- Intravenösa vätskor
- Blod, blodprodukter och blodersättningsmedel mm
- Licenspreparat och läkemedel som apoteken själva tillverkar
- Läkemedel som inhandlats utomlands
- Läkemedel tillgängliga i Sverige efter den 14/12 2009
- Läkemedel som slutat säljas i Sverige innan den 1/1 2007

Du kan söka efter läkemedel på Röda Listan.

Om du är osäker på namn eller stavning går det att söka på del av namn eller första bokstaven. De läkemedel som kommer upp som svar på din sökning omfattas av dopingreglerna. Hittar du inte det du söker är det sannolikt inte heller dopingklassat. Se ovanstående punkter om undantag.

WADA (World Anti-Doping Agency) har upprättat en dopinglista. Den gäller från 1 januari, 2010. Dopinglistan utgör en internationell standard i "The World Anti-doping Code". På WADA:s webbplats ligger originalversionen av dopinglistan. Riksidrotts-

förbundet har givit ut en svensk version av listan. Den nya dopinglistan innehåller vissa rubrikändringar, tillägg av exempel på substanser och andra förtydliganden. På WADA:s hemsida finns mer detaljerad information om förändringarna.

Klassificeringar funktionshindrade.

SHIF/SPK har ansvar för detta skall alltid kontaktas i dessa frågor

Klassning är funktionell, dvs det är inte diagnosen som avgör klassen utan den funktion man har vid bänk-vatten-test.

Det finns olika klasser beroende grad av funktionsnedsättning

S = frisim, fjärril, ryggsim, SB = bröstsim och SM = medley

Personer med rörelsehinder kan klassas i olika klasser beroende på simsätt, de återfinns i klass 1-10 och klassas funktionellt. Ju lägre siffra desto större funktionsnedsättning.

Klass 1-4

Olika grader av funktionsnedsättning i både armar och ben.

Klass 5-6

Huvudsakligen funktionsnedsättningar i ben, armar eller ena kroppshalvan.

Klass 7-8

Framförallt funktionsnedsättningar i benen eller ena armen.

Klass 9-10

I huvudsak amputation av arm eller ben.

Klassificering av simmare med synskada:

Klass 11

Total blindhet.

Klass 12-13

Synsvaghet

Klass 14 (Simmare med utvecklingsstörning simmar i samma klass)

Utvecklingsstörning har varit svår att diagnosticera därför skall i de fall där omklassning skall ske stå (se även regel 2.18.11-12)

N för ny simmare **R** för omklassning **P** för permanent