

MATTCURLING

Tävlingssäsong 1/7 – 30/6

SHIF/SPK:s Allmänna tävlingsbestämmelser, Representationsbestämmelser samt Licensbestämmelser gäller oavsett hänvisning till andra förbunds regler.

1. Allmänna bestämmelser

- 1.1. Tävlade skall vara ansluten till SHIF/SPK registrerad förening och inneha, av SHIF/SPK utfärdad tävlingslicens.
- 1.2. Tävlade får under samma kalenderår endast representera en förening i DM, SM, regions- och landsdelsmästerskap.
- 1.3. Tävlingsarrangör är skyldig att utse domare, samt tävlingsjury som skall övervaka att regler följs, avgöra tvister samt godkänna banor och redskap. Juryns beslut är slutgiltigt.
- 1.4. Om tävlade lag/spelare ej inom tre (3) minuter efter utsatt starttid/domare kallat till start, infinner sig till spel döms motparten som segrare med målkvoten 2 – 0.
- 1.5. Tvister som rör spelet avgörs av de båda domarna. Bandomaren kan till sin hjälp tillkalla överdomare om sådan finns. Överdomaren kan eventuellt rådgöra med de båda lagkaptenerna.
- 1.6. Protokoll skall föras över varje match. Protokoll skall förutom matchresultat uppta de spelandes föreningsnamn och vid inlämnandet till tävlingssekreteriatet vara undertecknat av båda lagkaptenerna.
Vid mästerskapstävlingar, DM och SM, ska arrangören spara samtliga matchprotokoll i tre (3) år efter tävlingen.
- 1.7. Före tävling får banan inte, utan tävlingsledningens medgivande, användas för spel eller provkast.
- 1.8. Vid mästerskapstävlingar skall av förening eller distrikt fastställd, gemensam, tävlingsdräkt användas. Tävlingsdräkt skall innefatta jacka/t-shirt, kjol/byxor.
- 1.9. Av SHIF/SPK sanktionerad tävling skall spelas efter av SHIF/SPK fastställda regler.
- 1.10. Spelplan och redskap skall vara godkända av SHIF/SPK.

2. Klassindelning

2.1 Definition på minsta handikapp:

De som med läkarintyg kan intyga att de uppfyller SHIF/SPK:s krav på ”minsta handikapp” enligt Riktlinjer för klassindelning, äger rätt att delta i SM- och DM-tävlingar. De personer som inte uppfyller krav på minsta handikapp enligt riktlinjerna för klassindelning, t.ex. skelett- och

ledsjukdomar som inte ger fullständig ledstelhet, sjukdomar med kronisk smärta och rörelsehinder, samt kroniska sjukdomar utan direkt rörelsehinder, äger rätt att tävla i klass Ö. Curlingkommittén avgör om personen ifråga har ett funktionshinder som motiverar deltagande i curlingens Öppna klass.

- 2.2 Curling spelas i fem klasser, individuellt spel för damer och herrar i resp. klass.
- J= för ungdomar, de får tävla i denna klass t.o.m. det kalenderår under vilket vederbörande fyller 20 år.
- R= för personer med rörelsehinder enligt SHIF/SPK:s Riktlinjer för klassindelning
- S= för personer med synskada enligt SHIF/SPK:s Riktlinjer för klassindelning.
- U= för personer med utvecklingsstörning, SHIF/SPK:s Riktlinjer för klassindelning.
- Ö= för spelare som inte uppfyller SHIF/SPK:s krav om ”minsta handikapp”. Se 2.1.

3. Grenar

- 3.1 Curling spelas individuellt och i lag.

4. Utrustning / redskap

- 4.1 Spelplan skall vara nålfiltmatta med måtten 2.800 mm X 14.000 mm och vara uppmärkt enligt bandiagram på sista sidan.
- 4.2 Till spelet hör 6 stenar, som har vikten 4,2 kg +/- 0,1 kg. I ett spel ingår 3 gula/vita och 3 blå/röda stenar, var färgmarkering är på stenarnas överdel. Juniorstenarna har vikten 3,0 kg +/- 0,1 kg.

5. Curlingspelare

- 5.1 För att tillåtas ställa upp till start, skall lag/spelare senast 15 minuter före tävlingens början till tävlingssekretariatet meddela sin ankomst, namnge spelare samt till mästerskapstävlingar (DM / SM), på anmodan, kunna uppvisa av SHIF/SPK utfärdad giltig licens.
- 5.2 I lagspel för 3-mannalag skall lag bestå av tre spelare för att tävlingen skall kunna påbörjas. I lagspel för 2-mannalag skall lag bestå av två spelare för att tävlingen skall kunna påbörjas. I mästerskapstävling skall samtliga spelare i laget tillhöra samma förening. Reserv behöver ej anmälas till bestämt lag. Lagen spelar en sten vardera, omväxlande med motståndare i andra laget.
- 5.3 Under match äger endast de för tillfället tävlande, jämte tjänstgörande funktionärer, rätt att uppehålla sig vid och på banan.
- 5.4 Lag får endast spela i en (1) klass under samma tävling.

6. Utspel

- 6.1 Utkast i första omgången lottas av arrangör. I följande omgångar sker utkast växelvis. Hemmalaget med blå/röd sten börjar omgång 1, 3 och 5. Bortalaget med gul/vit sten börjar omgångarna 2, 4 och 6. Spelordningen är valfri inom laget. I 2-mannalagen, där lagen har 4 stenar vardera, är spelordningen valfri, men spelarna skall spela 2 stenar vardera i varje omgång.
- 6.3 Curlingsten spelas mot målområdet med eller utan ansats. Sten får släppas såväl bakom som framför startlinjen, samt även utanför gränslinjen.
- 6.4 För spelare i rullstol gäller att kastsidans hjul måste vara inom start- och gränslinjer.
Undantag: Spelare med käpp eller annat stöd får stödja framför och/eller vid sidan av start- och gränslinje.
Likaså får spelare i rullstol som behöver hjälp av annan person ha denna placerad på eller utom start- och gränslinje.
- 6.5 Om spelare vidrör/överträder start- eller gränslinje i utkastögonblicket döms övertramp. Vid övertramp tilldelas motståndaren/motståndarlaget 1 poäng vid sammanräkningen för matchen. Bedöms övertrampet som avsiktligt, av huvuddomaren, döms varning + 1 poäng till motståndarna. Vid andra varningen döms uteslutning från hela tävlingen.
- 6.6 Spelad sten som rullar på spelplan eller utanför och in i målområdet skall omedelbart borttagas.
- 6.7 Om felaktig spelad sten krockar andra stenar i målområdet äger måldomaren ensam rätt att återställa stenarna till sitt ursprungliga läge i målområdet. Om måldomaren inte anser sig kunna återställa stenarna i sitt ursprungliga läge, äger domaren rätt att beordra omspel av den aktuella omgången.
- 6.8 Sten, som ej helt passerat guardlinje, skall omedelbart bortplockas.
- 6.9 Sten, som helt passerat baklinje eller helt passerat utanför mattan, skall omedelbart borttagas.
- 6.10 Spelar den tävlande en sten tillhörig motståndarlaget, skall den egna stenen, av måldomaren, placeras på motsvarande plats. Motståndarlaget får tillbaka sin sten.
- 6.11 Om i samma omgång två stenar spelas i följd av ettdera laget, skall domaren borttaga den felaktiga stenen, samt återställa ordningen i målområdet. Den felaktigt spelade stenen är också förbrukad.
- 6.12 Sten som välter i målområdet skall resas upp i handtagets längdriktning. Om utrymme ej medges, placeras stenen kant i kant, om möjligt på samma avstånd från tee.
- 6.13 Om spelare på grund av sjukdom eller annat vägande skäl blir förhindrad att fullgöra pågående match skall hans lag:
- Sätta in reserv i pågående match, och vid behov till matchens slut, eller
 - Avsluta matchen med två spelare och två stenar.
 - Vid individuellt spel tillåts tävlande under match maximalt 5 minuters avbrott. Överskrids denna tid, förloras matchen med 0 – 2
 - Upprepas att spelare uteblir en andra gång, stryks laget/spelarens samtliga matchresultat

- 6.14 Spelare som skadats eller av annat skäl tillfälligt lämnar banan äger rätt att när som helst återtaga sin plats i laget.
- 6.15 Lagkapten skall efter avslutad match underteckna protokoll.

7. Poängberäkning

- 7.1 En match spelas i sex spelomgångar och startdomaren meddelar poängställning efter varje avslutad omgång.
I 2-mannatävlingar spelas matcherna i fyra (4) omgångar.
- 7.2 Sten som ligger på eller inom målcirkeln räknas som giltig.
- 7.3 Ett lag erhåller en (1) poäng för varje giltig sten som är närmare tee än motståndarens närmaste sten. Är avståndet till tee lika mellan stenar av olika färg ger dessa en poäng vardera.
- 7.4 Poängen från de sex, (fyra i 2-mannalag), omgångarna sammanräknas och det lag som uppnått högsta poäng vinner matchen, (match kan sluta oavgjord, dock ej i cup-spel, se 10.3).

8. Domare

- 8.1 Match leds av två domare, en startdomare och en måldomare, måldomaren är tillika banans huvuddomare.
- 8.2 Startdomaren skall tillse att lagen/spelarna är rätt placerade samt övervaka övertramp. Startdomaren skall föra matchprotokoll och meddela aktuell ställning efter varje omgång.
- 8.3 Om någon av domarna uppmärksammar att lagen/spelarna placerats fel, avbryts spelet omgående och matchen börjar om.
- 8.4 Måldomaren dömer inom målområdet samt borttager stenar som försatts ur spel. Måldomaren är skyldig att tillse att spelet ej onödigt fördröjs. Om så sker skall måldomaren uppmana ”spela inom en minut”. Sker inte utkast inom en minut, döms: Varning. Vid andra varningen döms uteslutning från hela tävlingen, och dess samtliga resultat stryks.
- 8.5 På begäran från lagkapten är måldomaren skyldig att ange stenarnas position i målområdet. Endast måldomaren äger rätt att beträda målområdet samt spelplanen framför startlinjen.
- Undantag 1:** Synskadades medhjälpare, eller medspelare, får endast vid egna utkast stå i målområdet och medelst ljud, ljus eller annan markering orientera spelare om riktpunkt.
- Undantag 2:** Utvecklingsstörd, som spelar i klass Ö, äger rätt till hjälp i form av taktisk rådgivning. Hjälparen skall under hela matchen befinna sig bakom laget/spelaren, samt i hela sitt uppförande ej störa motståndaren/laget. Lagkapten/spelare som behöver en hjälpare skall meddela överdomare/tävlingsansvarig före tävlingens början.

9. PROTEST

- 9.1 Skriftlig protest mot domslut, undertecknad av lagkapten, skall inlämnas till tävlingsjuryn senast 30 minuter efter avslutad match. Ej undertecknat matchprotokoll skall ha matchdomarens notering om matchtidens slut. Protest kan ej inlämnas efter att matchprotokollet undertecknats. Tävlingsjuryns beslut är slutgiltigt.
- 9.2 Protestavgiften, 200 kronor, återbetalas endast om protesten godkänns.

10. SPELFORM

- 10.1 Seriespel, SM, DM och ev. landsdelsmästerskap spelas i serieform med ev. indelning i kvartgrupper.

Delningstal: 2 – 6 lag spelar dubbelserie
7 – 12 lag spelar enkelserie
13 – 00 lag spelar kvalgrupper

Finalspel bör omfatta minst 6 lag där alla möter alla.

- 10.2 Efter seriespel vinner lag/spelare som uppnått högsta matchpoäng.
Vunnen match ger 3 poäng
Oavgjord match ger 1 poäng
Förlorad match ger 0 poäng.

Vid lika poäng räknas:

- 1) högsta stenskillnad totalt i serien.
- 2) vid lika stenskillnad, de spelare/lag som har flest ”+stenar”
- 3) högsta stenskillnad totalt i inbördes möte/möten
- 4) utdelning av dubbla medaljer

I cup-spel, där slutresultatet är oavgjort, fortsätter matchen med var sin omgång, om oavgjort resultat fortfarande råder, tillämpas centimeterkastning.

Utkastordningen vid centimeterkastning lottas. För lag får utkastet ske av valfri spelare inom laget.

- 10.2 I allt tävlingsspel skall stenarna behandlas före var sjätte match.